

STEP 4. ロケットからビームを^{はっしゃ}発射しよう

1. ビームの^{つく}スプライトを作きましょう





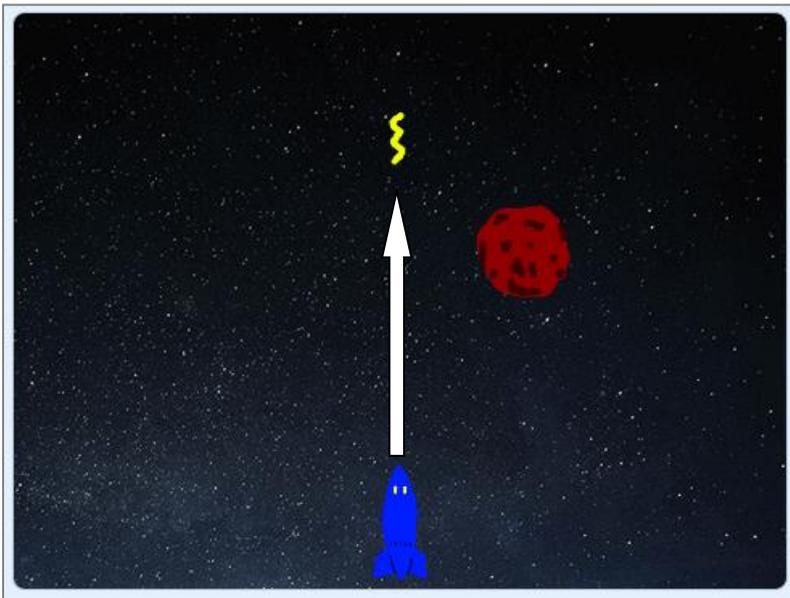
やってみよう 4 ロケットのスク립ト

- 「スペースキー」を押した時「ビーム発射」というメッセージを送りましょう。
※「スペースキーが押されたとき」ブロックは使わないで作ってください。

解答例は巻末にありますが、見ないで頑張ってみましょう。

やってみよう 5 ビームのスク립ト

-  をクリックすると「ビーム」を隠しましょう。
- 「ビーム発射」のメッセージを受け取ったときの動きを次のようにしましょう。
 - 「ビーム」をロケットのところに移動し、表示しましょう。
その時、ロケットの後ろに隠れるようにしましょう。（「最背面へ移動する」ブロックを使うといいね）
 - 「ビーム」を画面の一番上まで10ずつ移動しましょう。
使うブロックは「端に触れた」ブロックと「まで繰り返す」ブロック、そして「y座標を10ずつ変える」ブロックだ。
 - 「ビーム」が画面の一番上まで来たら隠しましょう。
 - 「ビーム」を発射するときに何か音を鳴らしましょう。

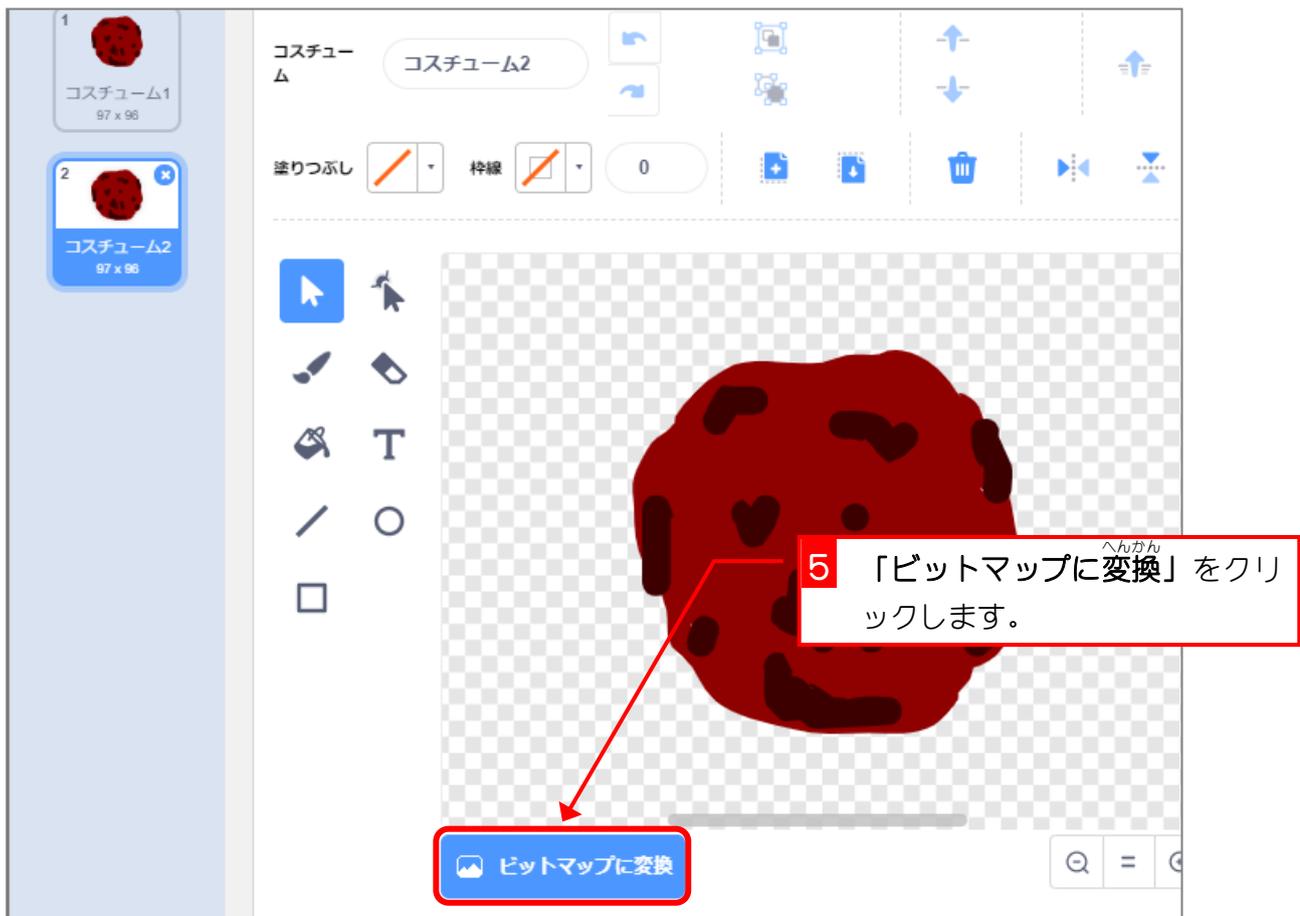
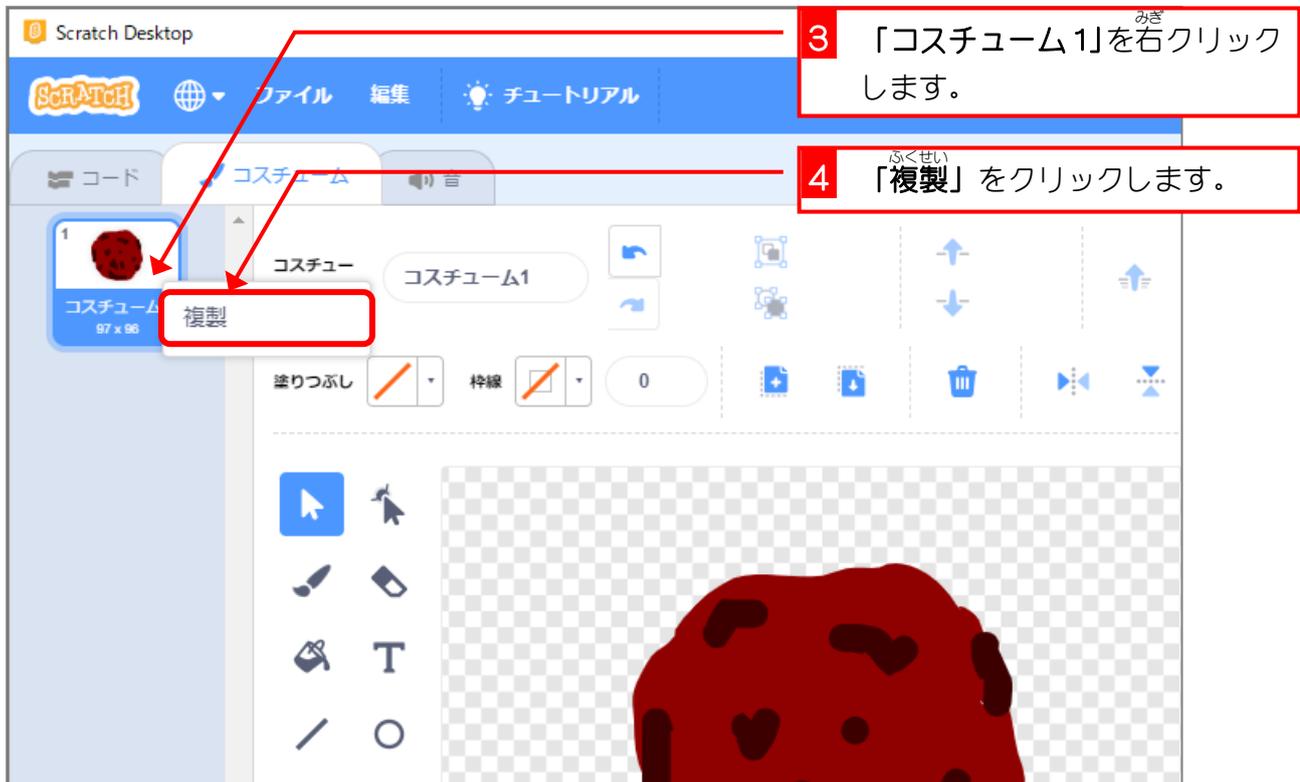


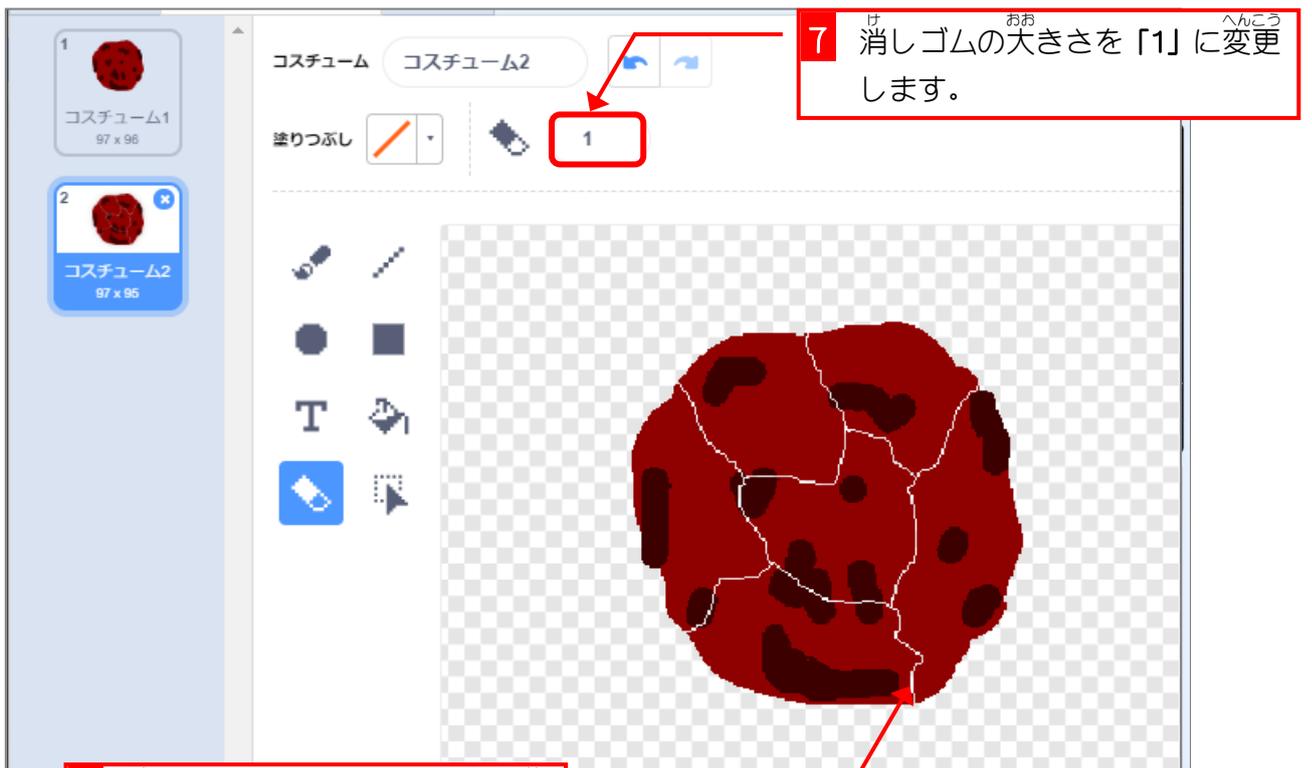
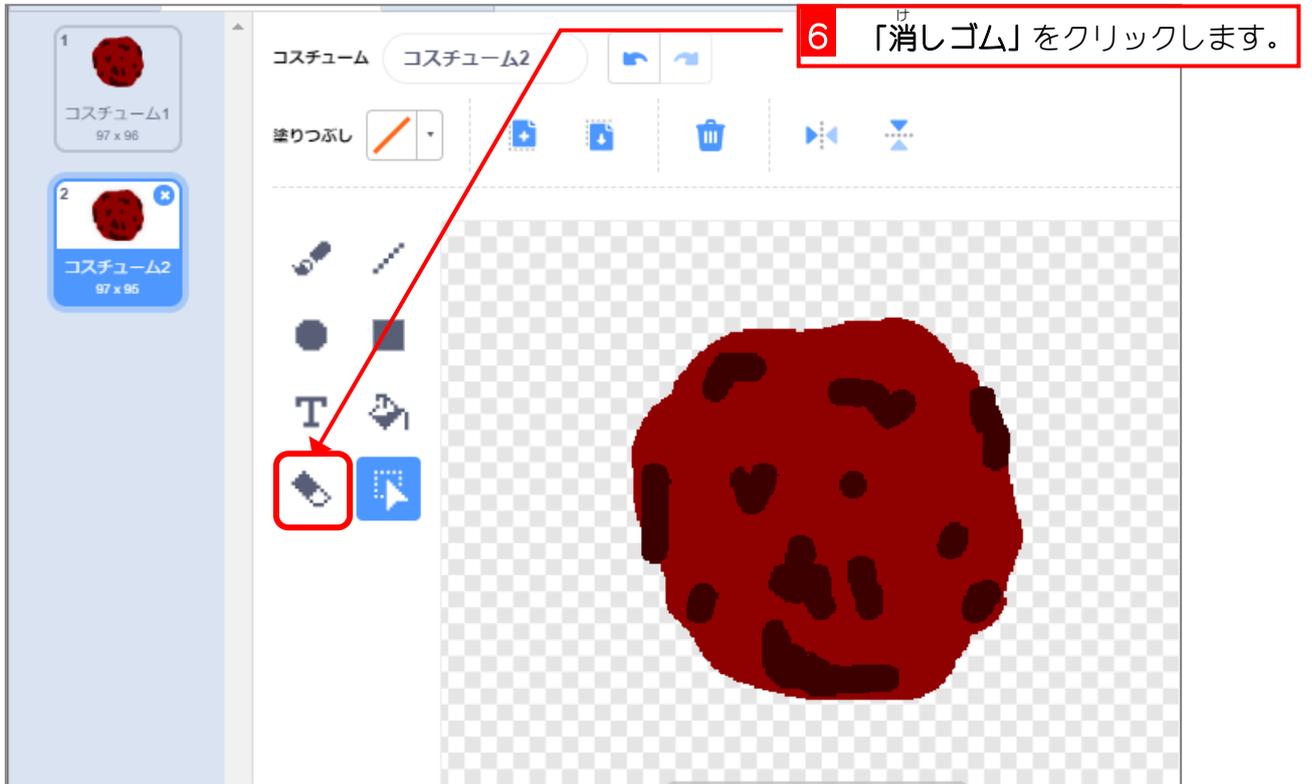
解答例は巻末にあります。見ないで頑張ってみましょう。

STEP 5. 「いんせき1」^{ばくはつ} 爆発のアニメーション

1. 爆発^{ばくはつ}したいんせき^{はへん}の破片^{つく}を作しましょう







8 消しゴムでいんせきを6個の破片に分けます。

いんせきを6個に分解して、爆発したように見せるんだよ。

9 ^{こわ}6個に分けたいんせきの^{こぶくせい}コスチュームを5個複製します。

1 コスチューム1 97 x 96

2 コスチューム2 97 x 96

3 コスチューム3 97 x 95

4 コスチューム4 97 x 95

5 コスチューム5 97 x 95

6 コスチューム6 97 x 95

7 コスチューム7 97 x 95

塗りつぶし

ベクターに変換

10 ^{おお}消しゴムの大きさを「20」に^{へんこう}変更します。

11 ^{こわ}6個に分けたいんせきの^{ひと}一つだけを残して消しゴムで消し、いんせきの^{はへん}破片を作ります。

1 コスチューム1 97 x 96

2 コスチューム2 97 x 96

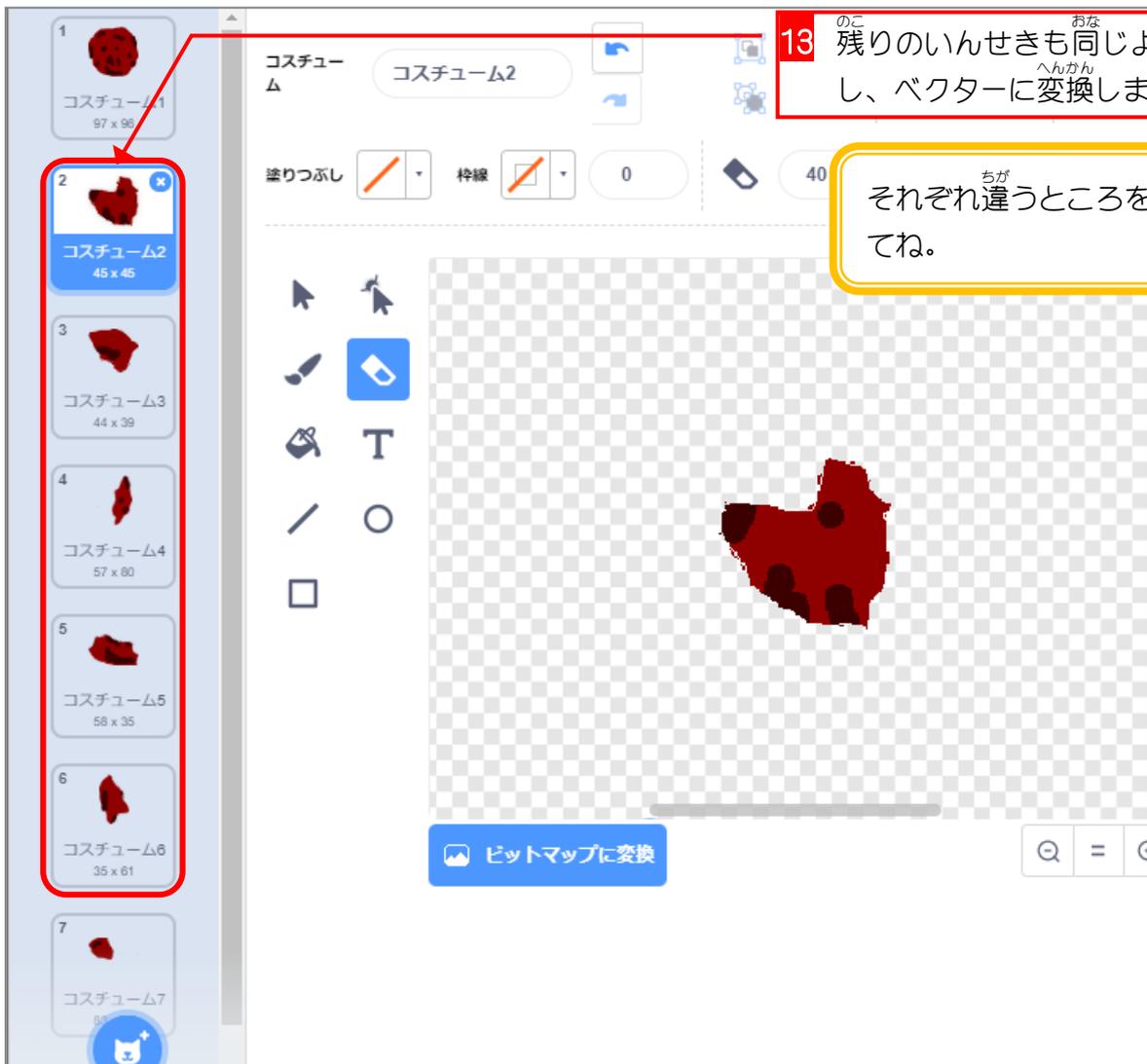
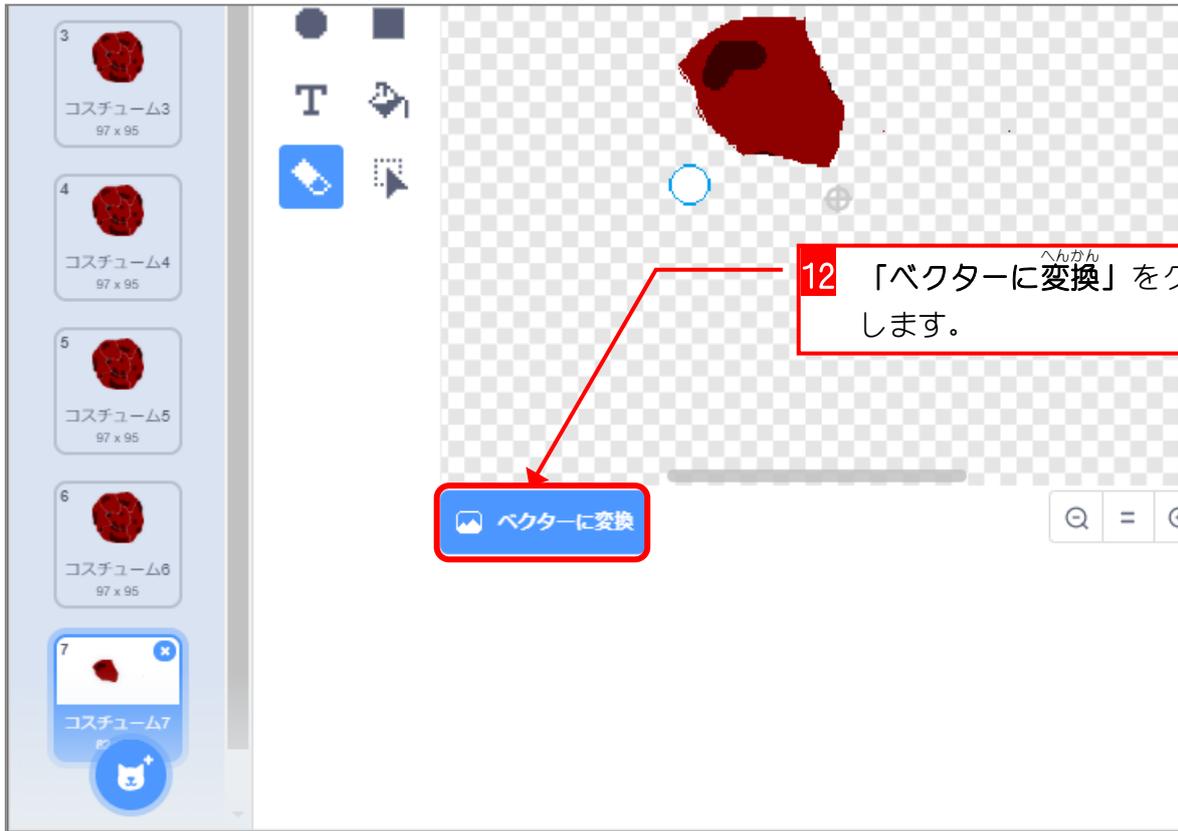
3 コスチューム3 97 x 95

4 コスチューム4 97 x 95

5 コスチューム5 97 x 95

塗りつぶし

20



2. はへん ひと 破片を一つにまとめましょう

