

## STEP 3. 「かに」が左右に動くスクリプト

1. 右向きの矢印を押すと「かに」が右に10ずつ動き続けるスクリプトを作りましょう

1 「イベント」をクリックします。

2 「**がクリックされたとき**」ブロックをスクリプトエリアにドラッグします。

3 「制御」をクリックします。

4 「ずっと」ブロックをドラッグしてつなげます。

5 「もし なら」ブロックをドラッグしてつなげます。

6 「調べる」をクリックします。

7 「スペースキーが押された」ブロックをドラッグして「もし なら」ブロックにはめます。

8 「右向き矢印」に変更します。

9 「動き」をクリックします。

10 「X座標を 10 ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなげます。

X座標の数字が大きくなるとスプライトは右に移動するんだっただね。

11 左向きの矢印を押すと「かに」が左に 10 ずつ動き続けるスクリプトを作ります。

左に動かすには、X座標の数字を 10 ずつ小さくすればいいね。  
スクリプトはこんな感じかな。

もし 左向き矢印 キーが押された なら

x座標を -10 ずつ変える

## 2. 「かに」が画面から消えないようにしましょう

今のままでは「かに」を端まで動かすと「かに」が画面から消えてしまいます。

「かに」が動ける範囲を狭くして消えないようにしましょう。

**1** 「制御」をクリックします。

**2** 「もし なら」ブロックをドラッグしてつなげます。

「X 座標を 10 ずつ変える」ブロックが「もし なら」ブロックの中に入るようにしましょう。

**3** 「演算」をクリックします。

**4** 「< 50」ブロックをドラッグして「もし なら」ブロックにはめます。

5 「動き」をクリックします。

6 「X座標」ブロックをドラッグして「<50」ブロックにはめまします。

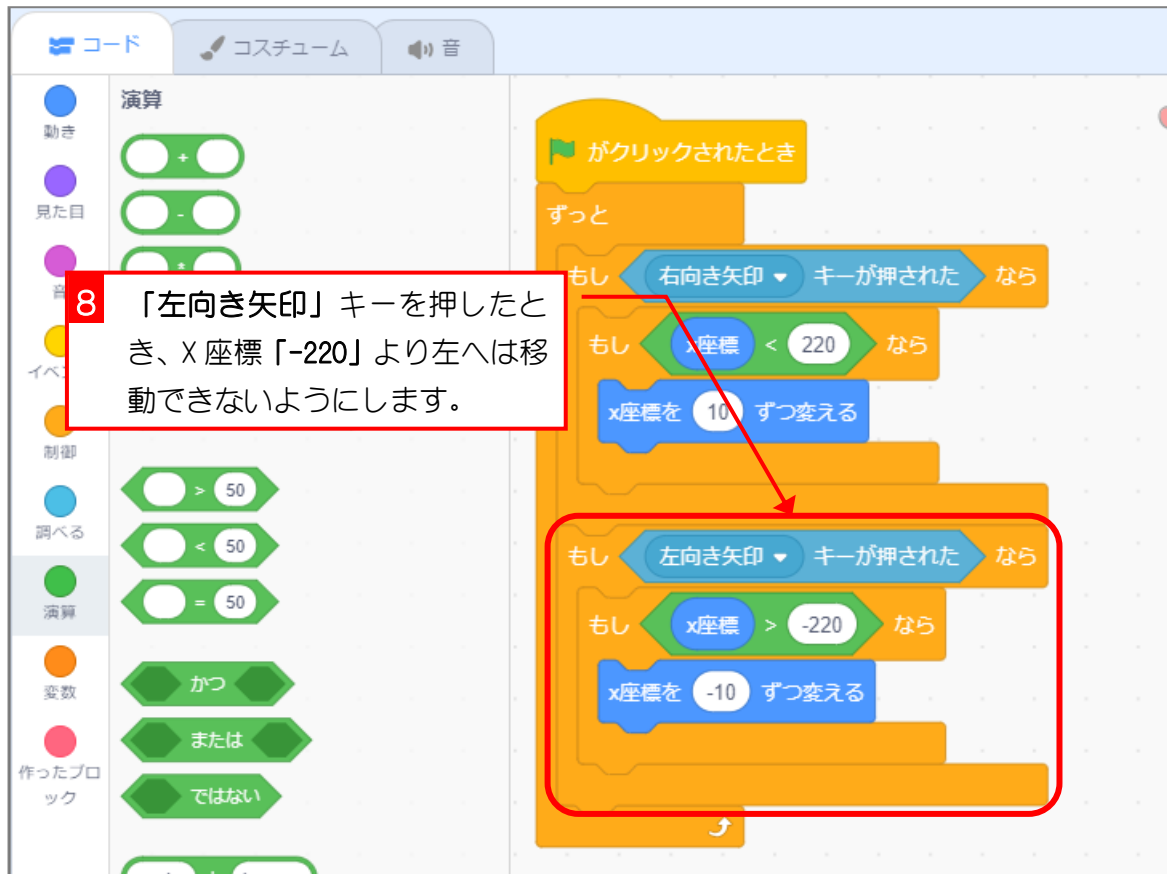
The image shows the Scratch 3 interface. On the left, the 'Motion' category is selected in the sidebar. In the main workspace, a script block 'When clicked' is being edited. A red box highlights the 'Motion' category in the sidebar. Another red box highlights the 'X coordinate' block in the script, with an arrow pointing to the '50' value field. A text box with a red border contains the instruction for step 6.

7 「220」と入力します。

The image shows the same Scratch 3 interface as above. The 'When clicked' script block is now complete. The 'X coordinate' block has been changed to 'X coordinate < 220'. A red box highlights the '220' value field, with an arrow pointing to it from a text box containing the instruction for step 7.

「かに」のX座標が「220」より小さいときだけX座標を10ずつ変えます。つまり、「かに」はX座標「220」より右へは移動できないということなんだね。

The image shows a close-up of the script block from the previous image. It consists of three nested blocks: a 'When right arrow key is pressed' block, followed by an 'if' block containing an 'X coordinate < 220' block, which is followed by an 'X coordinate + 10' block.



「左向き矢印」キーを押したとき、X座標「-220」より左へは移動できないようにするスクリプトはこんな感じでいいですね。

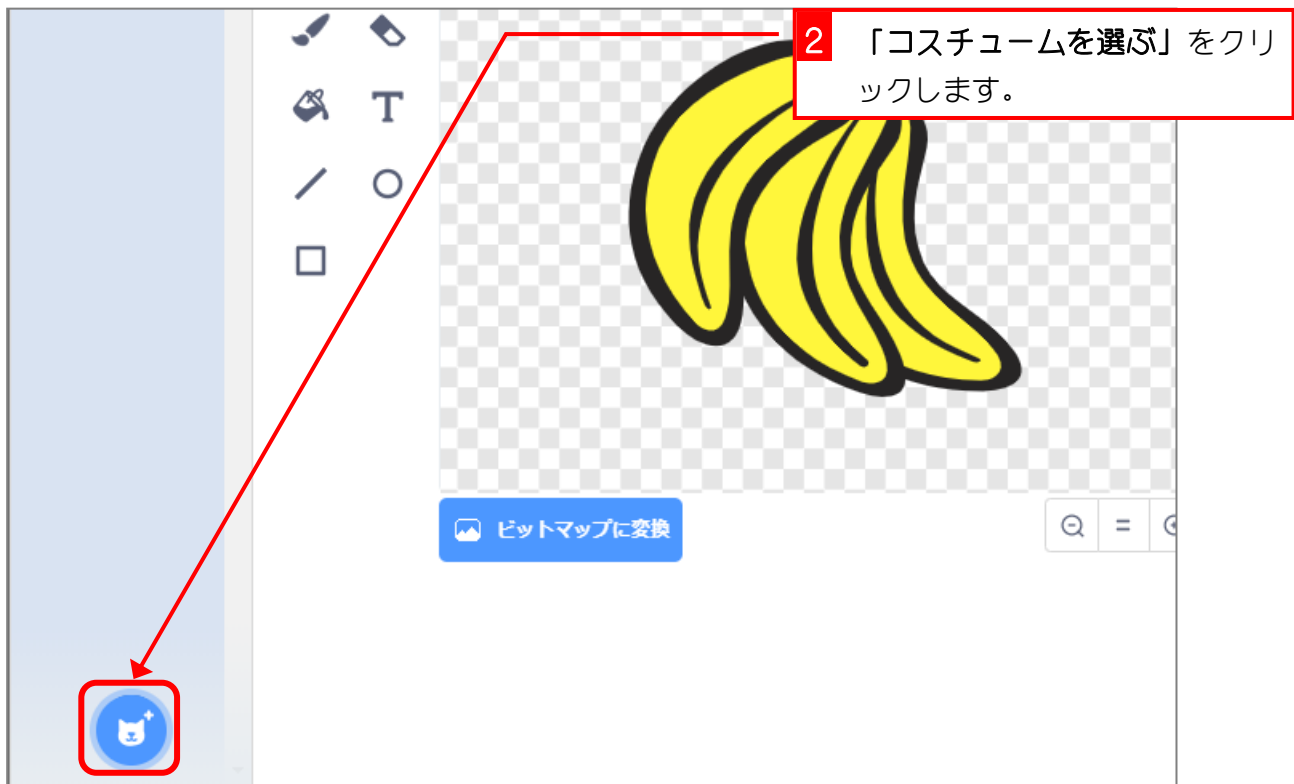


## STEP 4. 空から降ってくるスプライトを作ろう

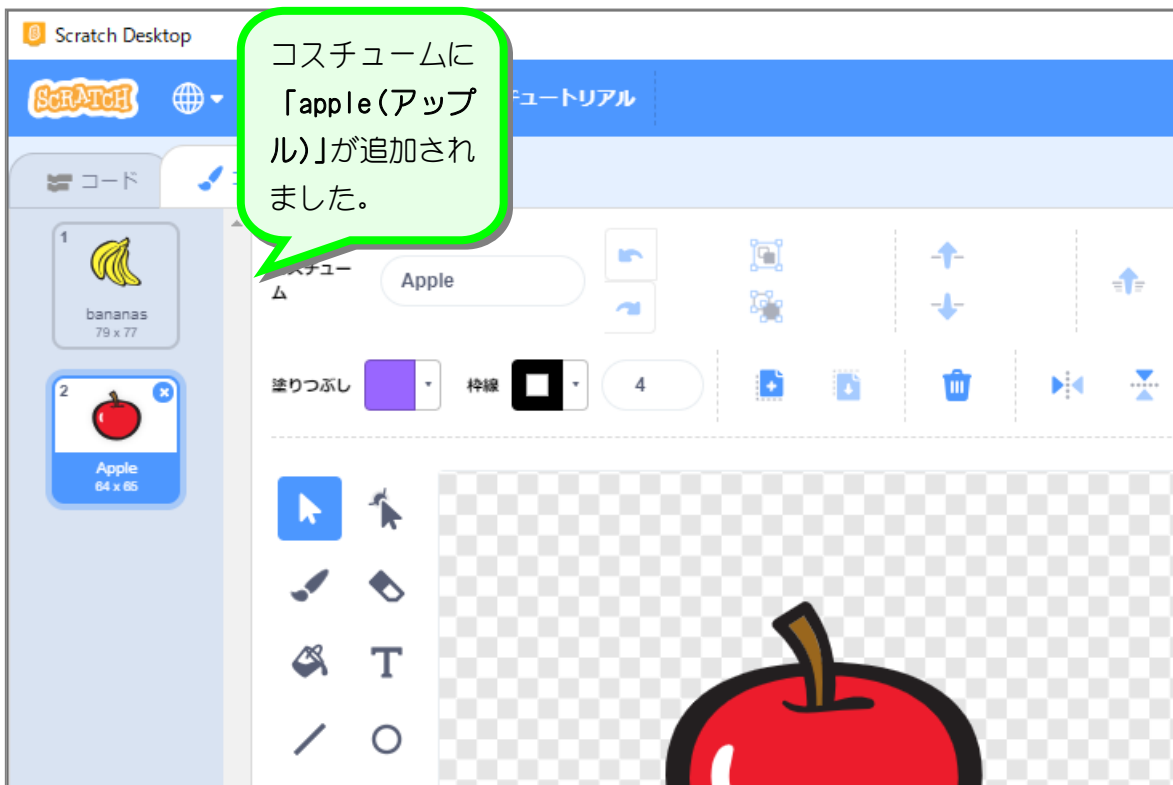
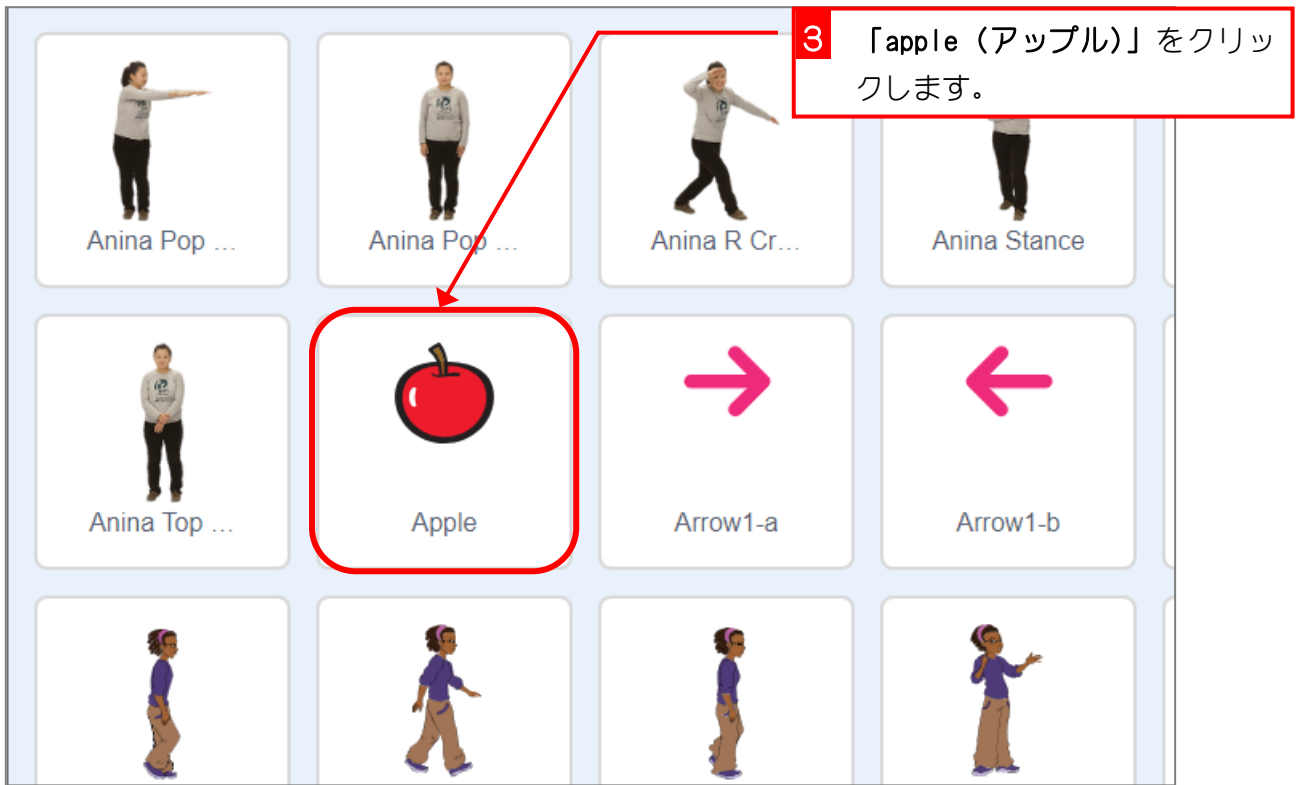
### 1. 「バナナ」のスプライトを追加しましょう



2. 「落ちてきたもの」のスプライトのコスチュームに「リンゴ」を追加しましょう

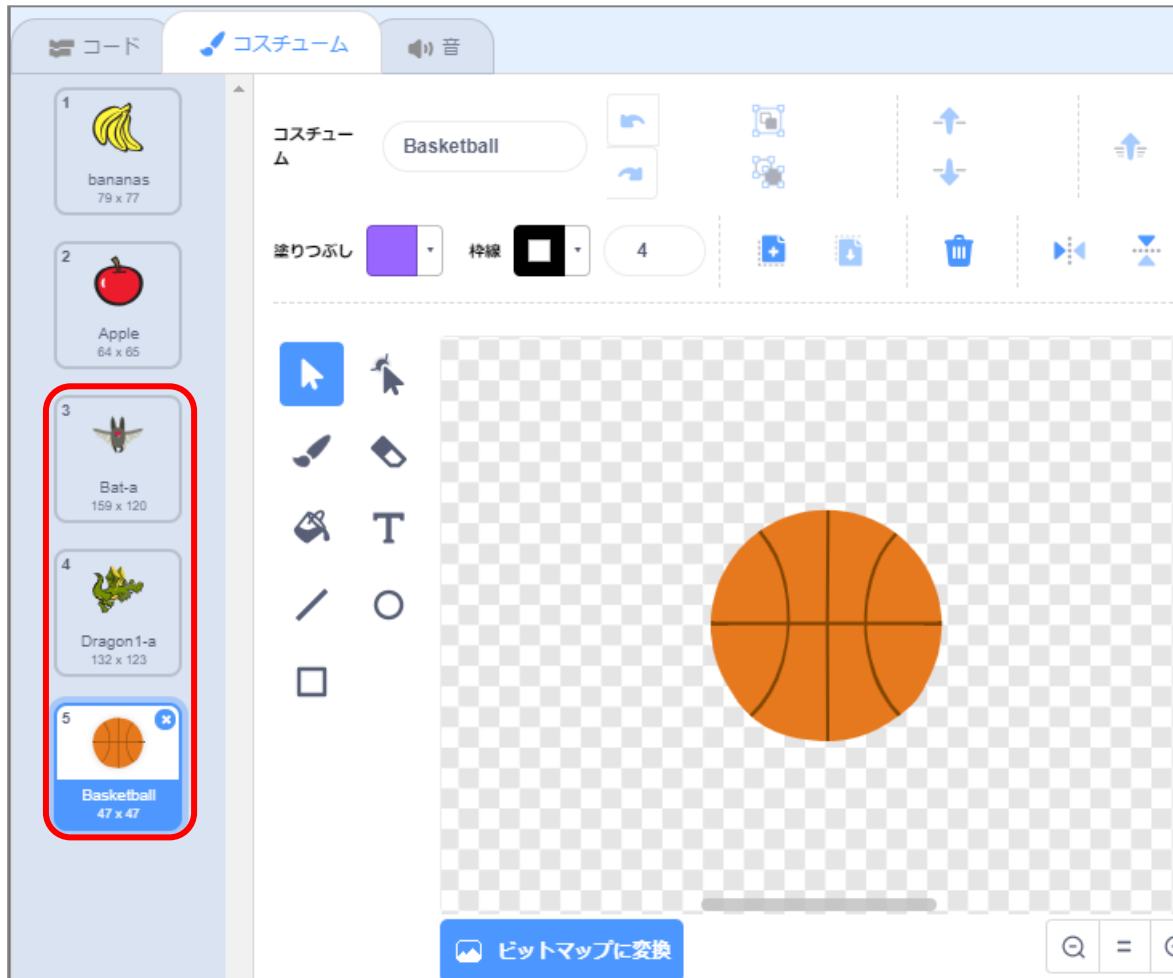






# やってみよう 1

- 食べ物以外のコスチュームを3つ追加しましょう
  - 追加するコスチュームは食べ物以外なら自由です、好きなものを選んでください。



- テキストでは次のコスチュームを追加しました。

