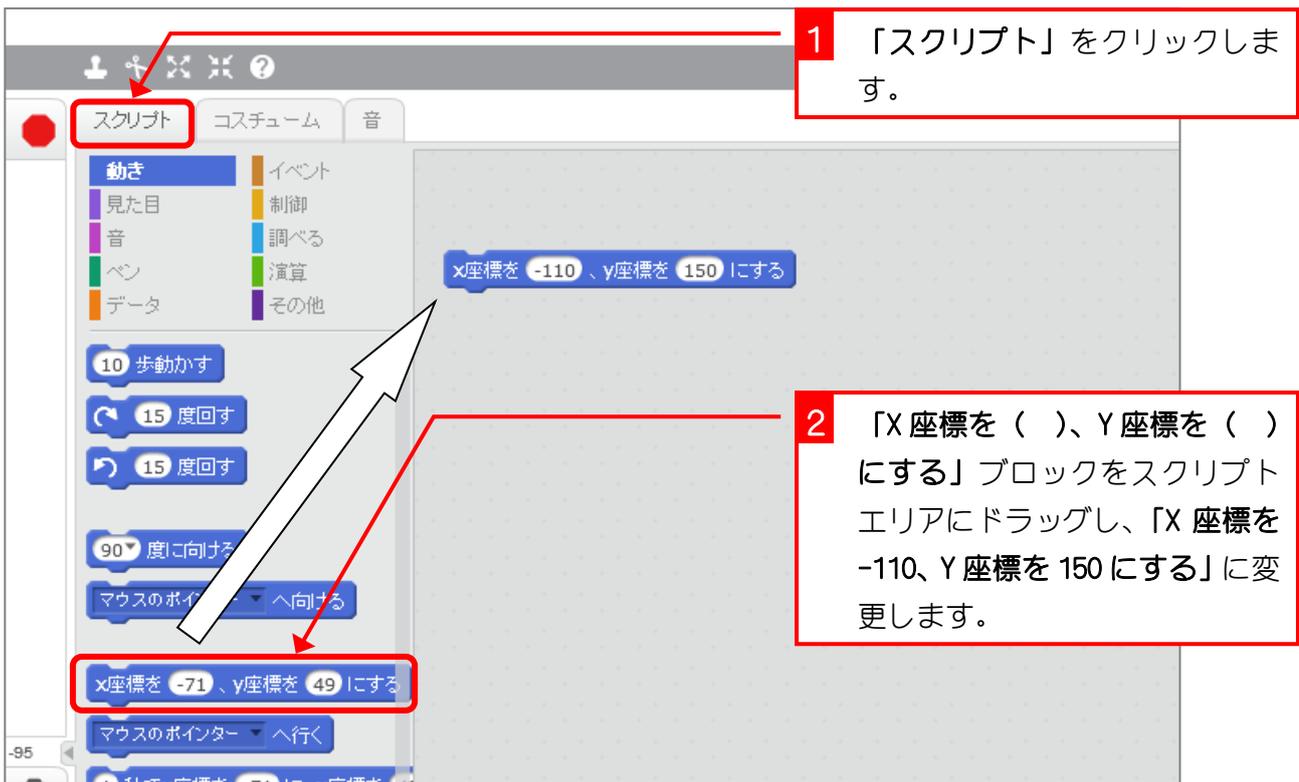


10 スプライトの名前を「ブロック」に変更します。

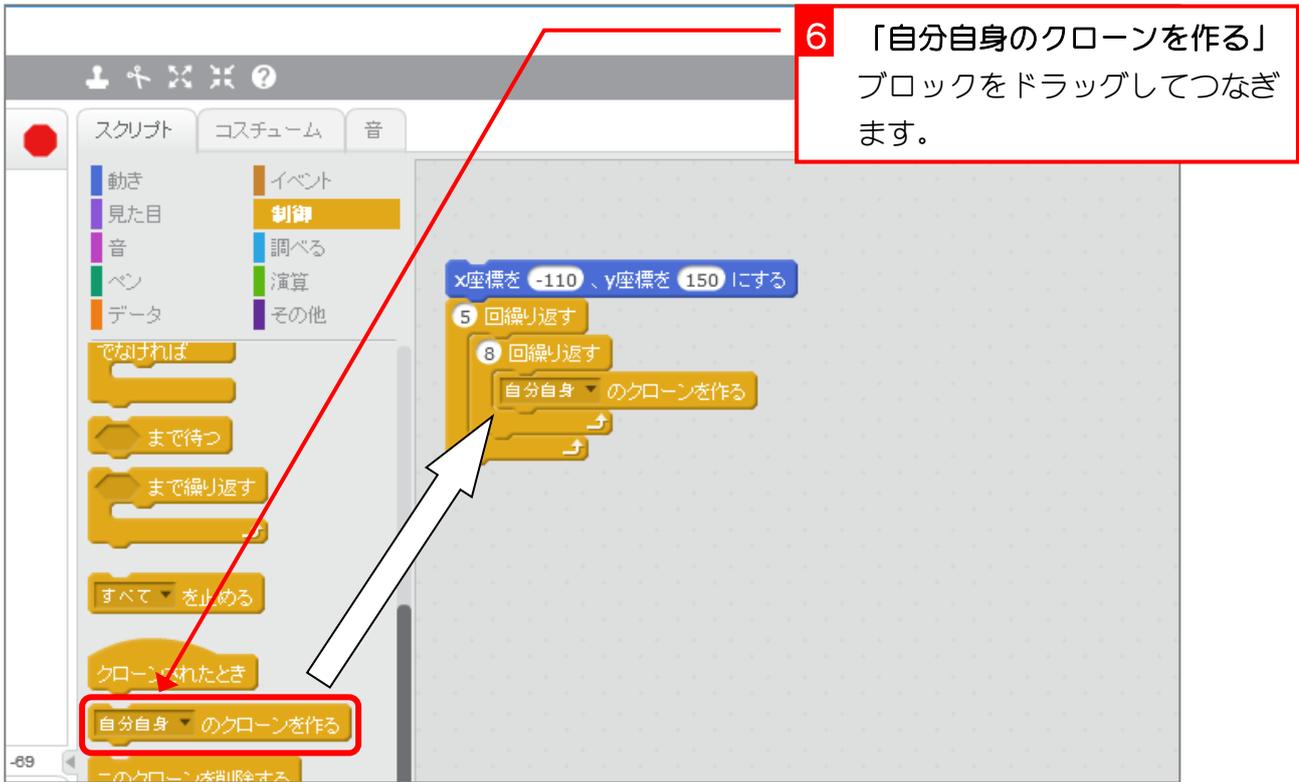
2. 「ブロック」のクローンを並べましょう



3 「制御」をクリックします。

4 「10 回繰り返す」ブロックをドラッグしてつなぎ、「5 回繰り返す」に変更します。

5 「10 回繰り返す」ブロックをドラッグしてつなぎ、「8 回繰り返す」に変更します。



ブロックの横幅の分だけ横方向にずらします。

9 「X座標を0にする」ブロックをドラッグしてつなぎ、「X座標を-110にする」に変更します。

ブロックが行の先頭に移動します。

10 「Y座標を10ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「Y座標を-16ずつ変える」に変更します。

ブロックがブロックの高さ分だけ下に移動します。

11 「見た目」をクリックします。

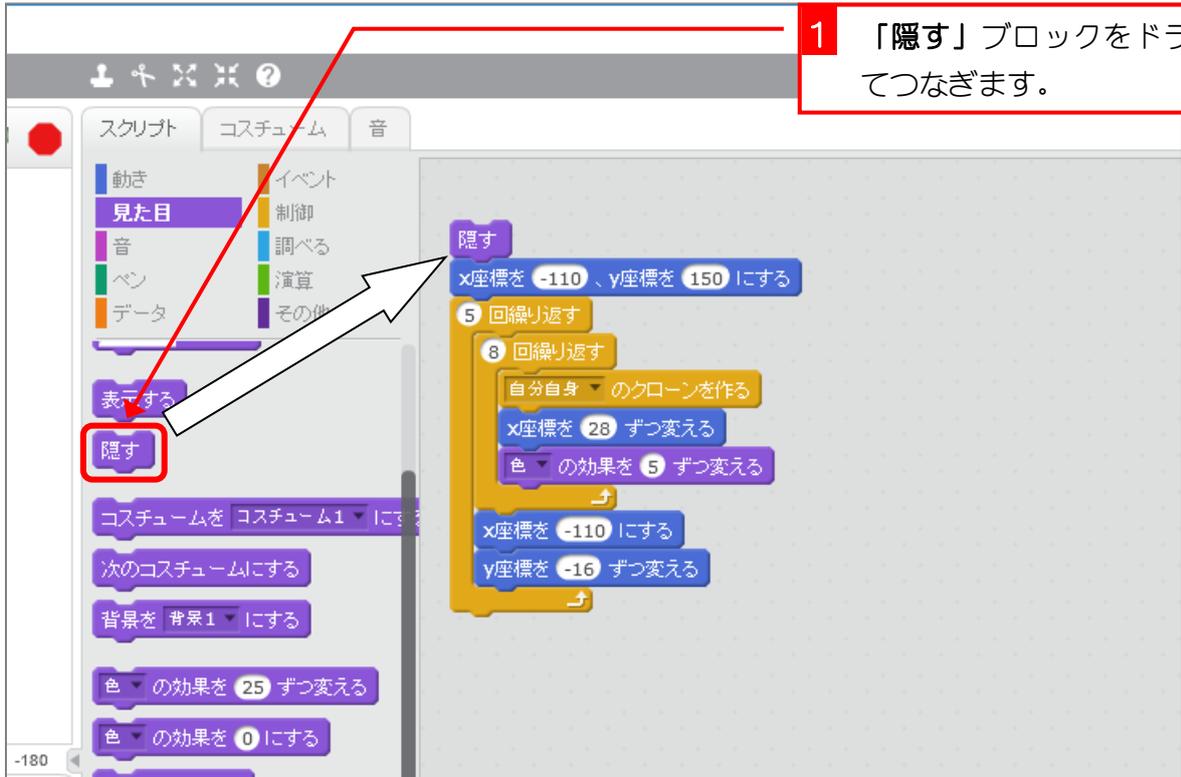
12 「色の効果を 25 ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「色の効果を 5 ずつ変える」に変更します。

13 ブロックをクリックします。

横に 8 個、縦に 5 個の「ブロック」のクローンと、その下に元の「ブロック」が並びました。

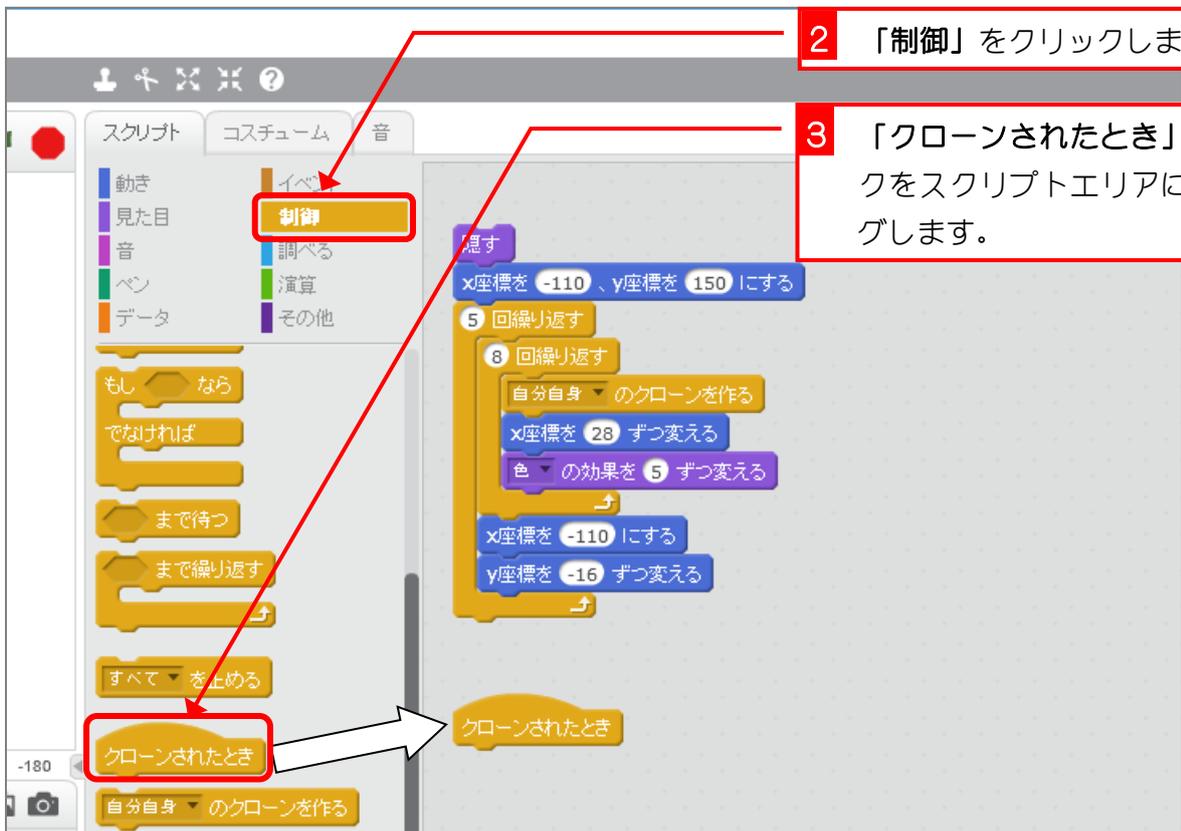
このようになっている場合は、🚩 をクリックしてからもう一度ブロックをクリックしてみましょう。

3. 元の「ブロック」を隠しましょう



1 「隠す」ブロックをドラッグしてつなぎます。

The screenshot shows the Scratch interface. On the left, the 'look' (見た目) category is selected, and the 'hide' (隠す) block is highlighted with a red box. A white arrow points from this block to the script area. In the script area, a 'hide' block is already attached to the top of a 'when green flag clicked' event block. A red box highlights the 'hide' block in the script area, and a red arrow points from the text box to it.



2 「制御」をクリックします。

3 「クローンされたとき」ブロックをスクリプトエリアにドラッグします。

The screenshot shows the Scratch interface. On the left, the 'control' (制御) category is selected, and the 'when cloned' (クローンされたとき) block is highlighted with a red box. A white arrow points from this block to the script area. In the script area, the 'hide' block is still attached to the top of the event block. A 'when cloned' block is now attached to the bottom of the 'hide' block. A red box highlights the 'when cloned' block in the script area, and a red arrow points from the text box to it.

This image shows the Scratch 2 Offline Editor interface with several red callout boxes and arrows indicating the steps to add a 'show' block to a script. The 'Scripts' palette on the left has '見たい目' (Appearance) and '表示する' (Show) blocks highlighted with red boxes. The main workspace contains a script starting with 'x座標を -110、y座標を 150 にする' (Set x coordinate to -110, y coordinate to 150), followed by a '5 回繰り返す' (Repeat 5 times) loop containing '8 回繰り返す' (Repeat 8 times) nested loops for cloning and movement. A '表示する' (Show) block is being added to the script.

4 「見たい目」をクリックします。

5 「表示する」ブロックをドラッグしてつなぎます。

6 ブロックをクリックします。

This image shows the Scratch 2 Offline Editor with a rainbow graphic on the stage. A green speech bubble points to the '表示する' (Show) block in the script, indicating that the original block is no longer visible. The script includes 'Hello! と 2 秒言う' (Say Hello! for 2 seconds), 'Hello! と言う' (Say Hello!), 'Hmm... と 2 秒考える' (Wait for 2 seconds), 'Hmm... と考える' (Wait), '表示する' (Show), '隠す' (Hide), 'コスチュームを コスチューム1 にする' (Set costume to Costume 1), and '次のコスチュームにする' (Set next costume).

元の「ブロック」が表示されなくなりました。

STEP 3. ステージに壁を作ろう

1. オレンジ色の壁を描きましょう

