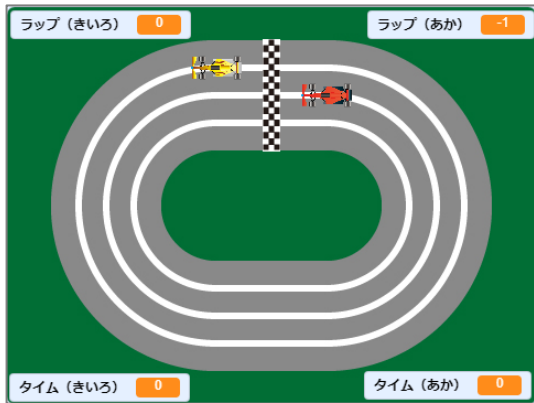
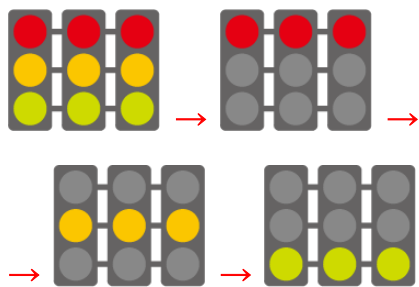


4-1 「じどううんてん」のおもな流れ

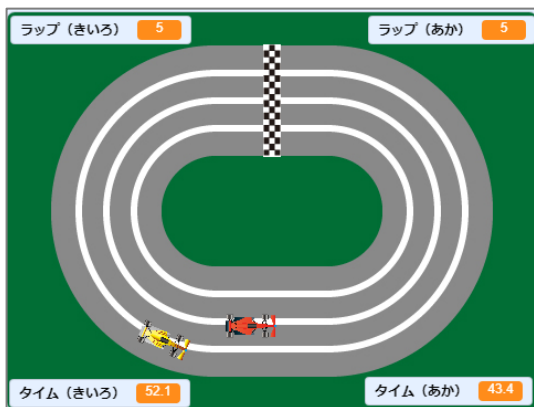


お すべ うご と
7キーを押すと全ての動きが止まります。
お
9キーを押すとレーシングカーがスタート位置
いち
につき、タイムとラップがリセットされます。



お ちゅうおう
スペースキーを押すと、コースの中央に
しんごう ひょうじ
信号が表示されカウントダウンが始まりま
はじ
す。

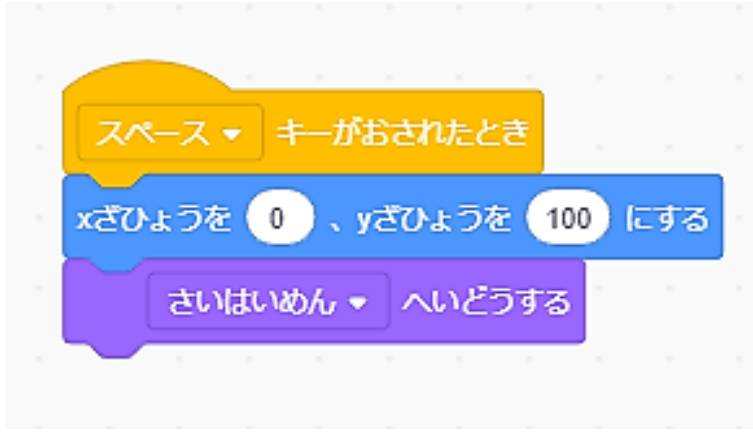
しんごう みどり
信号が緑になったらスタートです。



しろ そ うご だ
白いラインに沿ってレーシングカーが動き出
します。

けいそく かそく しゃせんへんこう
ラップ、タイムの計測、加速、車線変更が
ひとり
できるようになっているので、一人または
ふたり たの
二人でゲームとして楽しむこともできます。

4-2 「ゴール」の動作を作る



「ゴール」の位置を決めます。
レーシングカーよりも後ろに
表示するようにしたいので、「(さ
いはいめん)へいどうする」をつな
げておきます。

4-3 「しんごう」の動作を作る

「しんごう」の動きは以下ようになります。

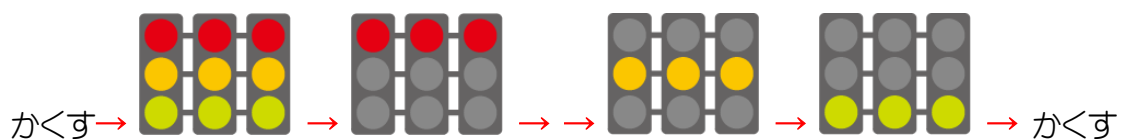
【7キーが押されたとき】 かくします。

【スペースキーが押されたとき】

大きさを「80」%にします。→X座標を「0」、Y座標を「0」にします。→「1」秒待ちます。

→「表示」します。→コスチュームを「しんごう1」にします。→「1」秒待つて次のコスチュー

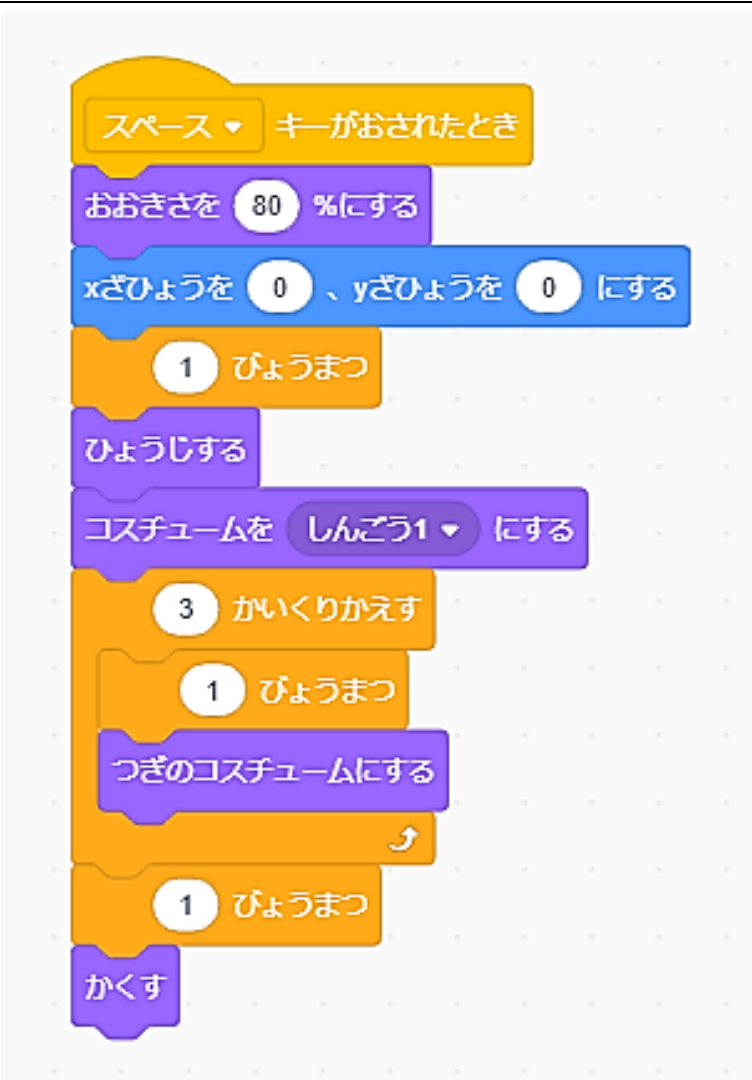
ムにします。(3回繰り返します。)→「1」秒待つてかくします。



お
【7キーが押されたとき】

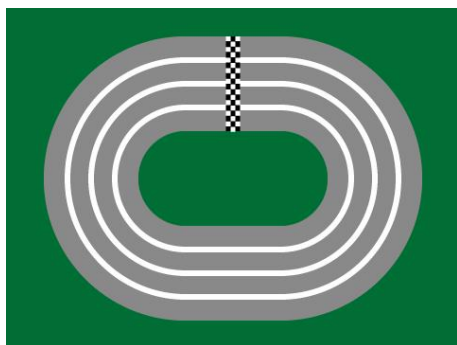


お
【スペースキーが押されたとき】
※「しんごう」には4つのコスチュー
ようい
ムが用意されています。

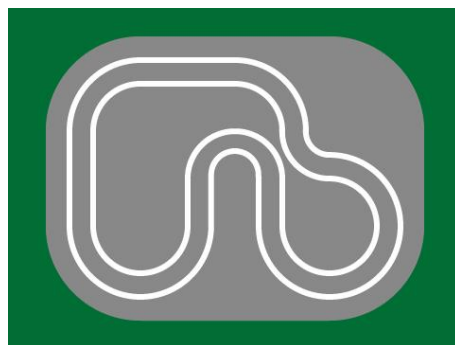


ついか
チャレンジミッション! コースを追加しよう

ステージにはあらかじめ4つのコースが用意されています。
コースを切り替えてゲームでできるように作り変えてみましょう。



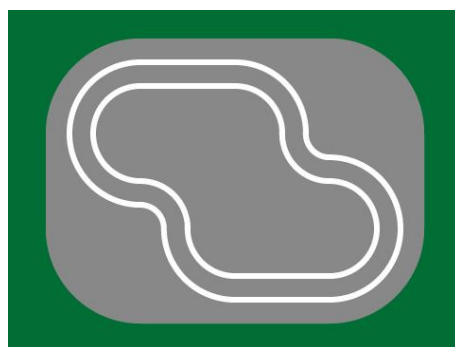
コース1



コース2



コース3



コース4

次のページから変更例を載せてありますが、先生やお友達と相談しながら自由につくってほしいと思います。

【変更例の内容】

- 「9」「4」「5」「6」キーを押してコース、スタート位置を切り替え
- 減速するスクリプトを追加



5 はやさ・じかん・きより



2じかんで4キロすすむためには、じそく2キロではしります。

2じかんで6キロすすむためには、じそく3キロではしります。

はやさ1 (km/h)	2	じかん1 (h)	2	きより1 (km)	4
はやさ2 (km/h)	3	じかん2 (h)	2	きより2 (km)	6

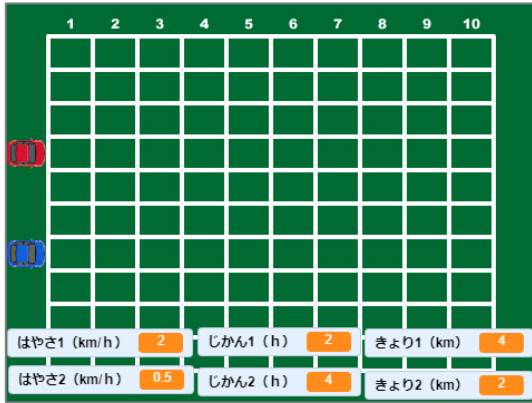
はや じかん もと さくせい
速さ、時間を求めるスクリプトを作成していきます。

はや じかん してい きより もと はや はや してい じかん じかん じかん
速さと時間を指定すると距離が求められ、速さと速さを指定すると時間が、時間と時間を

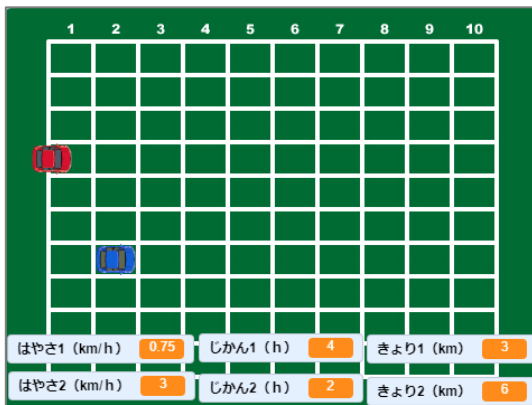
してい はや もと
指定すると速さが求められます。

もと あたい あ じそうしゃ うご
求められた値に合わせて自動車が動きます。

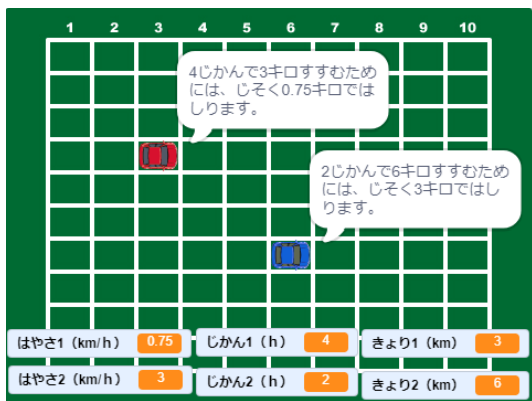
なが
5-1 「はやさ・じかん・きよ」のおもな流れ



お じどうしゃ いち
スペースキーを押すと自動車スタート位置
ひょうじ
に表 示されます。

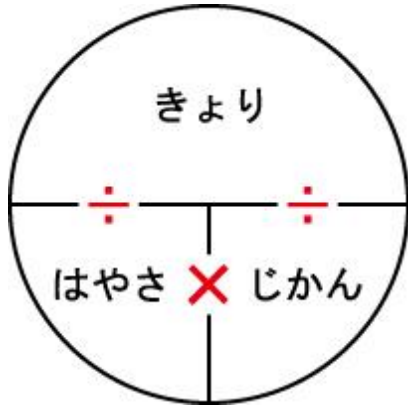


きよ1 じかん1 してい お はや
距離と時間を指定して「1」キーを押すと 速 さ
けいさん じどうしゃ うご だ
が計 算され、自動車動 きます。
どうよう きよ1 はや してい
同 様に、距離と 速 さを指定して「2」キーを
お じかん1 じかん1 はや してい
押すと時間が、時間と 速 さを指定して「3」キ
お きよ1 けいさん じどうしゃ うご
ーを押すと距離が計 算され、自動車動
だ
きます。



けっか あ
それぞれの結果に合わせてメッセージが
ひょうじ
表 示されます。

はや じかん きより もと
5-2 速さ・時間・距離を求める



はや じかん きより かんけい
 速さと時間、距離の関係は
 ひだり ず であらわ
 左の図のように表されます。

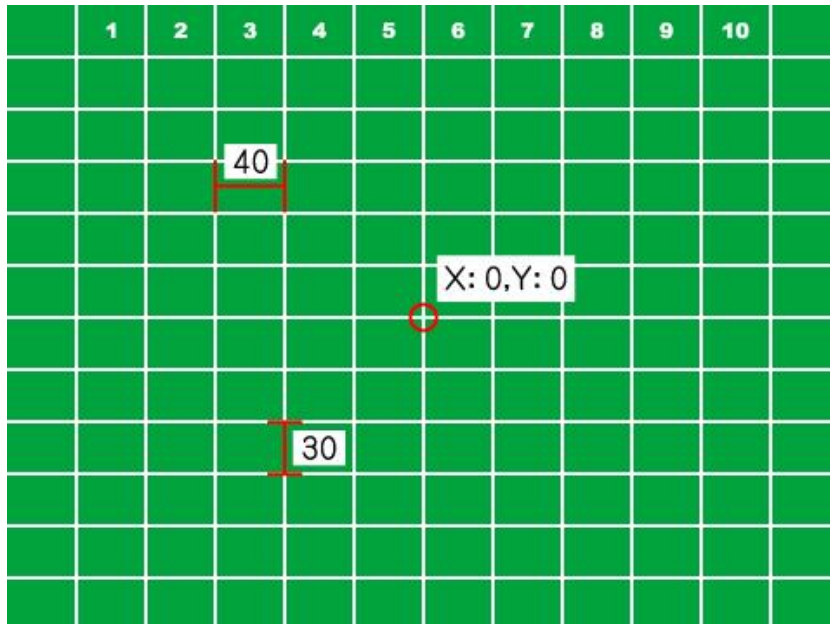
はや きより じかん
 速さ = 距離 ÷ 時間

じかん きより はや
 時間 = 距離 ÷ 速さ

きより はや じかん
 距離 = 速さ × 時間

うえ しき つか はや じかん きより もと さくせい
 上の式を使って、速さ・時間・距離を求めるスクリプトを作成していきます。

5-3 ステージについて




ぜんたい おお はば たか
 ステージ全体の大きさは幅480、高さ360です。

かんかく たてせん かんかく よこせん ひ
 40間隔で縦線、30間隔で横線が引いてあります。

6 たかっけい

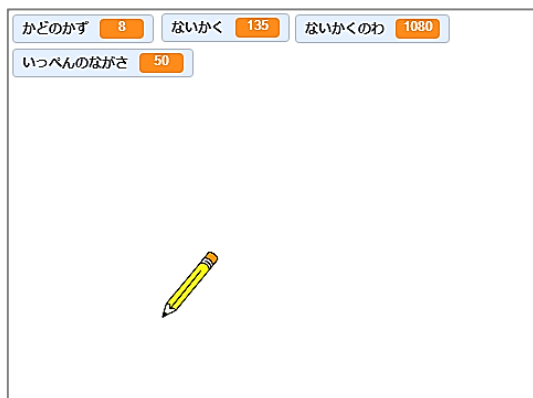
かどのかず	8	ないかく	135	ないかくのわ	1080
いっぺんのながさ	50				



つか いろいろ たかっけい えが つく
ペンを使って色々な多角形を描くスクリプトを作っていきます。

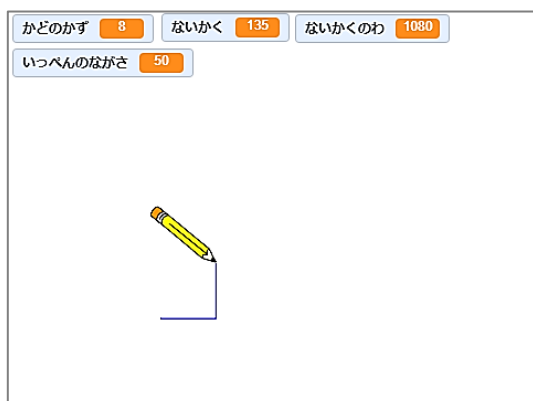
おも なが

6-1 「たかっけい」の主な流れ



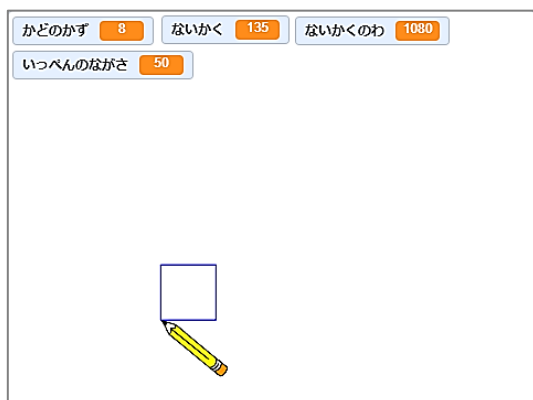
お ひょうじ

スペースキーを押すとペンが表示されます。



お うご だ ずけい

「4」キーを押すとペンが動き出し、図形が
えが
描 かけられます。



どうよう お せいさんかけい えが
同様に、「3」キーを押すと正三角形が描かけられます。

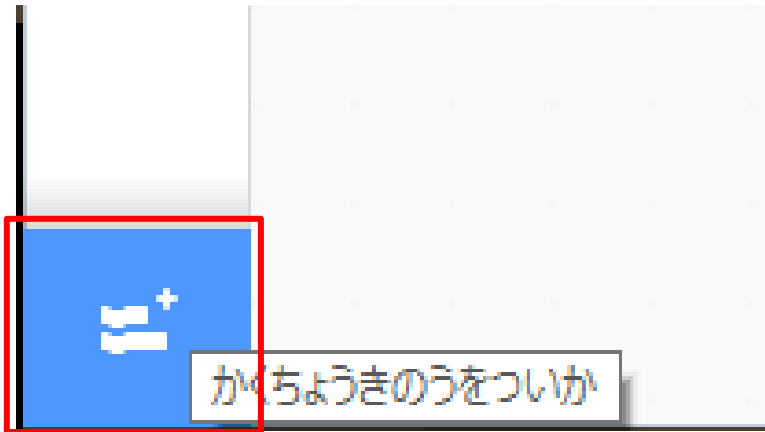
かど かず してい いろいろ せいたかけい えが さくせい
角の数を指定すると色々な正多角形が描かれるスクリプトも作成していきます。

6-2 ペンの機能を追加する

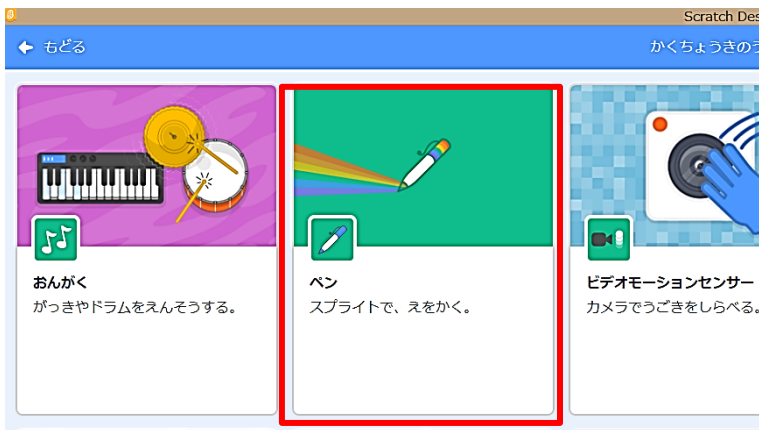
6-2-1 ペンの機能を追加する

ペンを使って正方形を描いていきますので、ペンの機能を追加します。

「かくちょうきのうをついか」をクリックします。



「ペン」をクリックします。



ペンを使う準備ができました。

