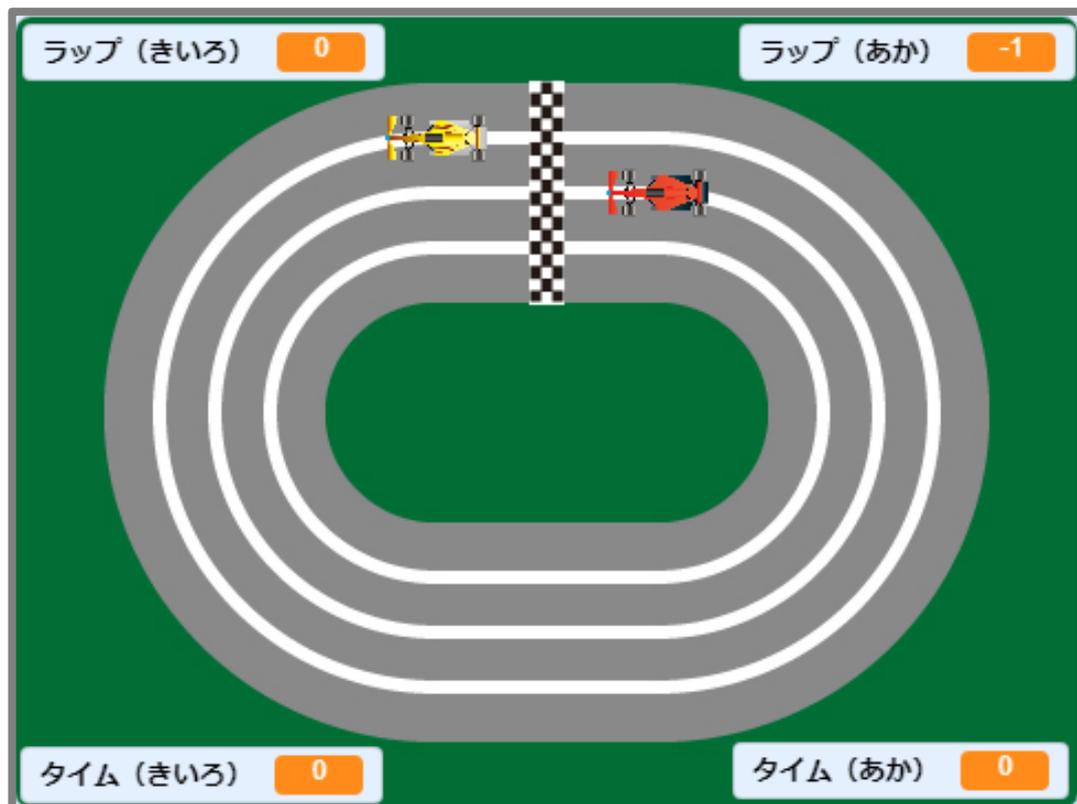




## 4 じどううんてん(カーレース)



ファイル「4\_じどううんてん(作成用)」を <sup>ひら</sup>開いておきましょう。



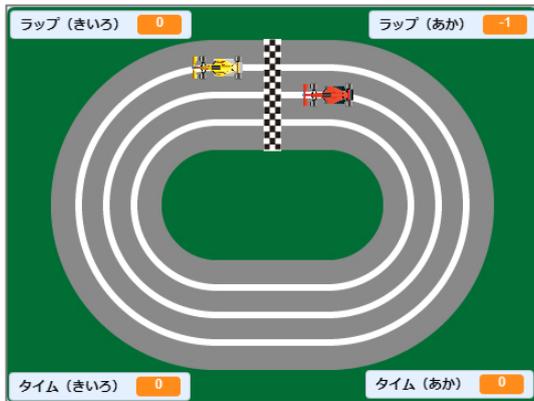
しろ <sup>うへ</sup> <sup>はし</sup> <sup>さくせい</sup>  
白いラインの上を走るレーシングカーのスク립トを作 成していきます。

かんせい <sup>ふたり</sup> <sup>たいせん</sup>  
完 成 すると二人で対 戦 できるカーレースのゲームになります。

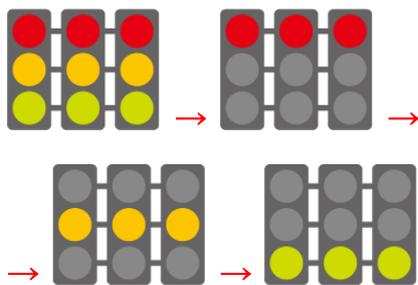


<sup>よ と</sup>  
スマホやタブレットでQRコードを読み取って、  
<sup>かんせい</sup> <sup>いれい</sup> <sup>どうが</sup> <sup>かくにん</sup> <sup>すす</sup>  
完 成 例 を動画で確 認 してから進めましょう。

## 4-1 「じどううんてん」のおもな流れ

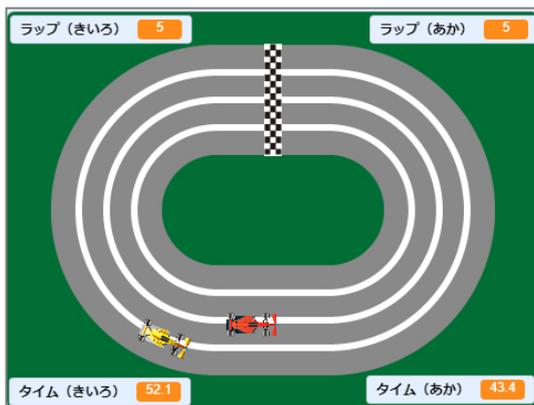


お すべ うご と  
7キーを押すと全ての動きが止まります。  
お いち  
9キーを押すとレーシングカーがスタート位置  
につき、タイムとラップがリセットされます。



お ちゅうおう  
スペースキーを押すと、コースの中央に  
しんごう ひょうじ  
信号が表示されカウントダウンが始まりま  
す。

しんごう みどり  
信号が緑になったらスタートです。

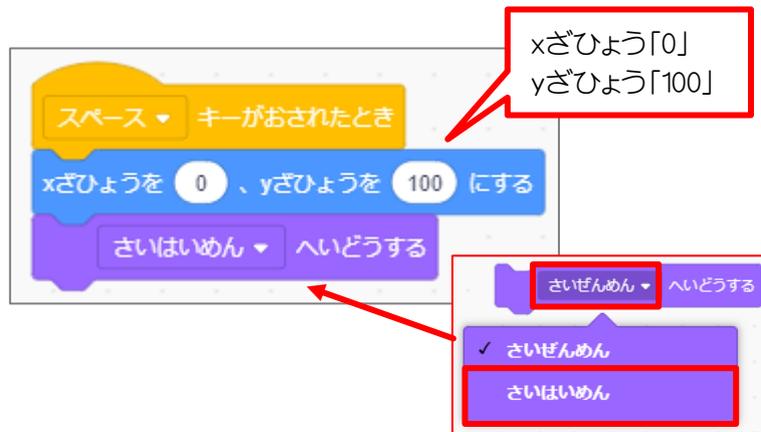


しろ そ うご だ  
白いラインに沿ってレーシングカーが動き出  
します。

けいそく かそく しゃせんへんこう  
ラップ、タイムの計測、加速、車線変更が  
できるようになっているので、ひとり  
ふたり たの  
二人でゲームとして楽しむこともできます。

## 4-2 「ゴール」の動作を作る

「ゴール」のSpriteをクリックしておきましょう。



「ゴール」の位置を決めます。  
レーシングカーよりも背面(うしろ)に表示したいので、「(さいはいめん)へいどうする」をつなげておきます。(「(さいぜんめん)へいどうする」から変更します。)

## 4-3 「しんごう」の動作を作る

「しんごう」のSpriteをクリックしておきましょう。

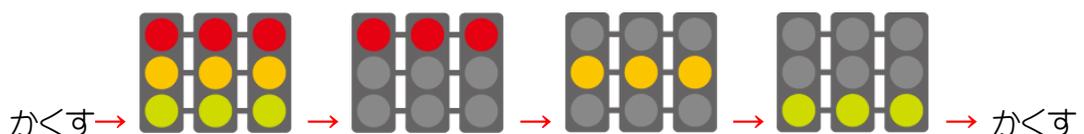
「しんごう」の動きは以下ようになります。

【7キーが押されたとき】 かくします。

【スペースキーが押されたとき】

- ① 大きさを「80」%にします。
- ② xざひょうを「0」、yざひょうを「0」にします。
- ③ 「1」秒 待ちます。
- ④ 表示します。
- ⑤ コスチュームを「しんごう1」にします。
- ⑥ 「1」秒 待つて 次のコスチュームにします。(3回繰り返します。)
- ⑦ 「1」秒 待つて かくします。

それでは、次のページを読みながら作ってみましょう。



※「しんごう」にはあらかじめ4つのコスチュームを用意しています。



## 5 はやさ・じかん・きより



ファイル「5\_はやさ・じかん・きより(作成用)」を <sup>ひら</sup>開いておきましょう。

はや じかん きより もと さくせい  
速さ、時間、距離を求めるスクリプトを作成していきます。

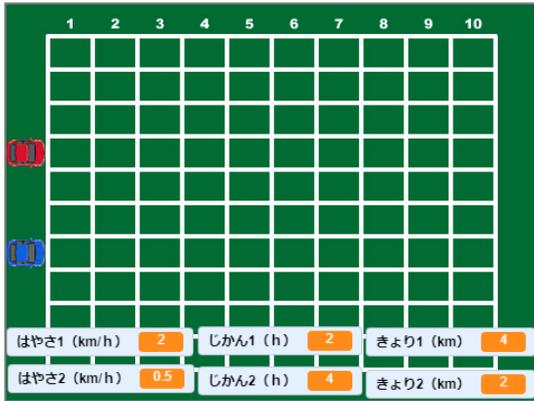
はや じかん してい きより もと はや きより してい じかん じかん きより  
速さと時間を指定すると距離が求められ、速さと距離を指定すると時間が、時間と距離を  
してい はや もと  
指定すると速さが求められます。

もと あたい あ じどうしゃ うご  
求められた値に合わせて自動車が動きます。



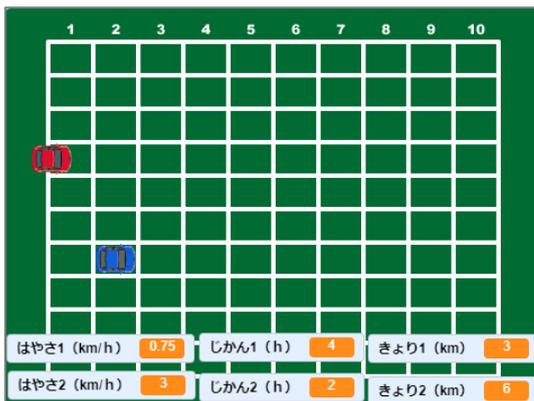
よ と  
スマホやタブレットでQRコードを読み取って、  
かんせいれい どうか かくにん すず  
完成例を動画で確認してから進めましょう。

なが  
5-1 「はやさ・じかん・きよ」のおもな流れ



はや じかん きよ してい  
速さ、時間、距離を指定します。

お じどうしゃ いち  
スペースキーを押すと自動車スタート位置  
ひょうじ  
に表示されます。

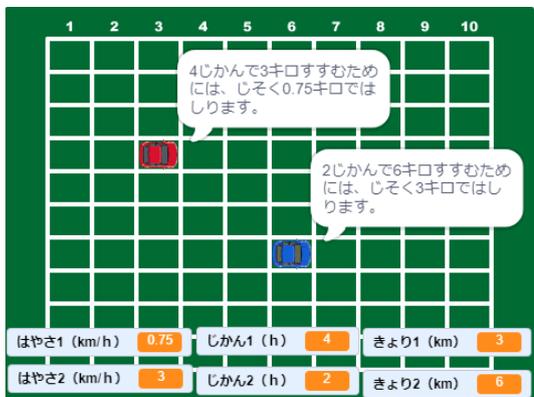


お はや けいさん じどうしゃ  
1 キーを押すと速さが計算され、自動車が  
うごだ  
動き出します。

お じかん けいさん じどうしゃ  
2 キーを押すと時間が計算され、自動車が  
うごだ  
動き出します。

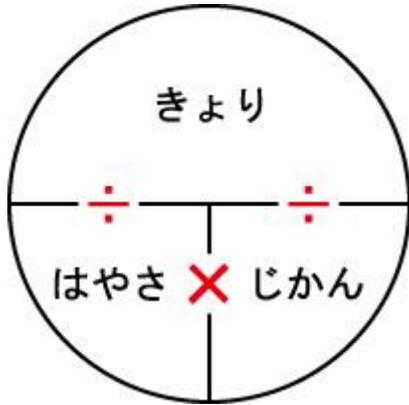
お きよ けいさん じどうしゃ  
3 キーを押すと距離が計算され、自動車が  
うごだ  
動き出します。

つづ つぎ  
※ 1,2,3 キーを続けてはできません。次の  
けっか かくにん ぱあい  
結果を確認したい場合はスペースキー  
お すうじ お  
を押してから数字キー(1・2・3)を押します。



けっか あ  
それぞれの結果に合わせてメッセージが  
ひょうじ  
表示されます。

はや じかん きより もと  
**5-2 速さ・時間・距離を求める**



はや じかん きより かんけい  
 速さと時間、距離の関係は  
 ひだり ず であらわ  
 左の図のように表されます。

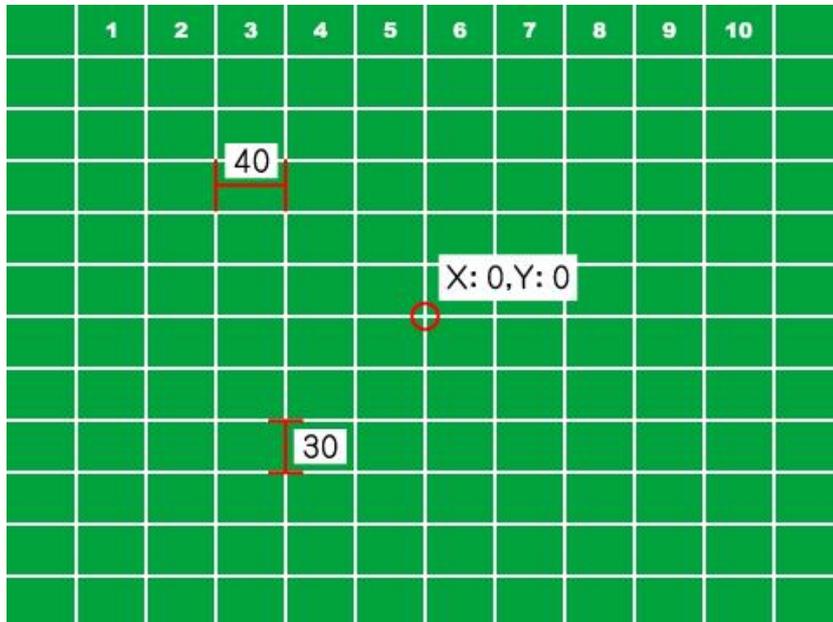
はや きより じかん  
 速さ = 距離 ÷ 時間

じかん きより はや  
 時間 = 距離 ÷ 速さ

きより はや じかん  
 距離 = 速さ × 時間

うえ しき つか はや じかん きより もと さくせい  
 上の式を使って、速さ・時間・距離を求めるスクリプトを作成していきます。

**5-3 ステージについて**

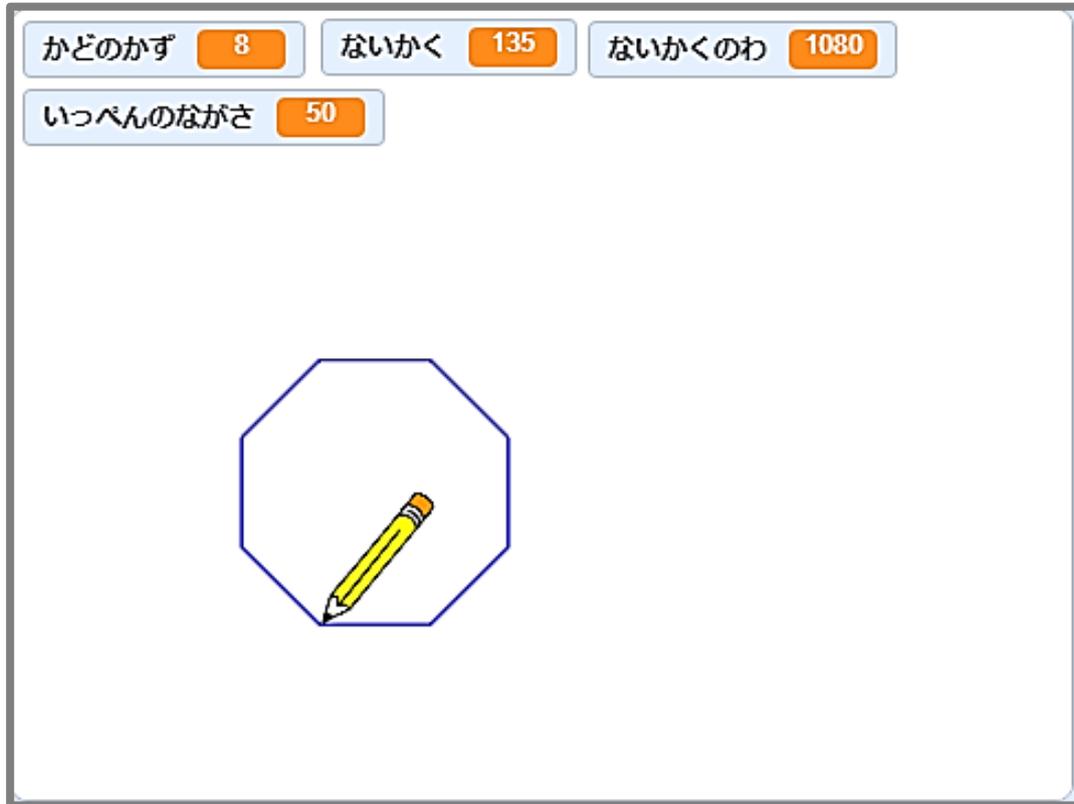


ぜんたい おお はば たか  
 ステージ全体の大きさは幅480、高さ360です。

かんかく たてせん かんかく よこせん ひ  
 40間隔で縦線、30間隔で横線が引いてあります。

## 6 たかっけい

ファイル「6\_たかっけい(作成用)」を<sup>ひら</sup>開いておきましょう。



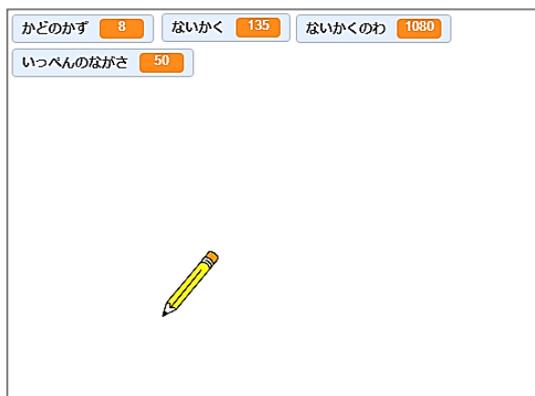
<sup>つか</sup>ペンを使って色<sup>いろいろ</sup>々な多角形を描くスクリプトを<sup>つく</sup>作っていきます。



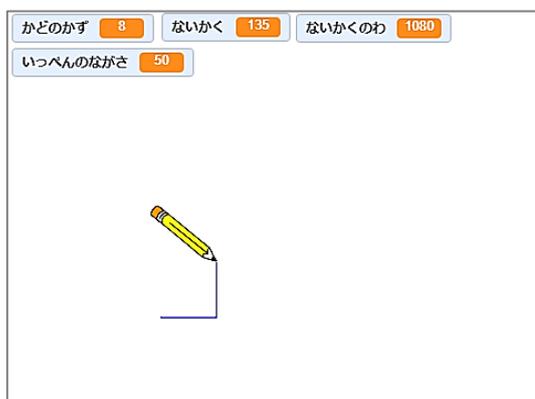
<sup>よと</sup>スマホやタブレットでQRコードを読み取って、  
<sup>かんせい</sup>完成例を動画で<sup>どうが</sup>確認してから<sup>かくにん</sup>進めましょう。  
<sup>すす</sup>

おも なが

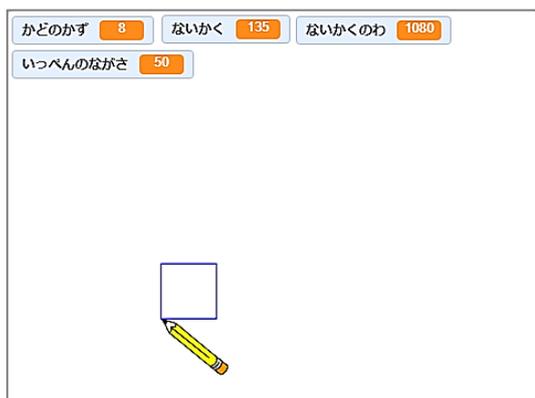
## 6-1 「たかっけい」の主な流れ



お ひょうじ  
スペースキーを押すとペンが表 示されます。  
はじ そうさ とき さいしょ ひょうじ  
(初めて操作する時は最 初から表 示され  
ています。)



お うご だ せいほうけい  
4 キーを押すとペンが 動き出し、正 方 形 が  
えが  
描 かれます。



どうよう お せいさんかっけい えが  
同 様に、スペースキー、3 キーを押すと正 三 角 形 が 描 かれます。

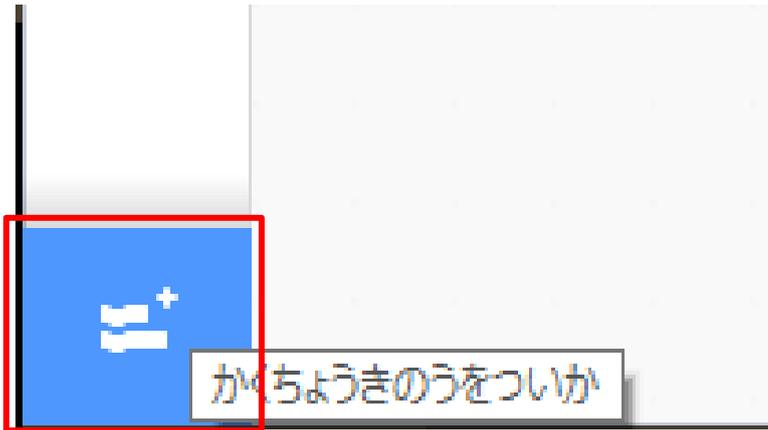
かど かず してい いろいろ せいたかっけい えが さくせい  
角の 数 を指定すると色 々な正 多 角 形 が 描 かれるスクリプトも作 成していきます。

## 6-2 ペンの機能を追加する

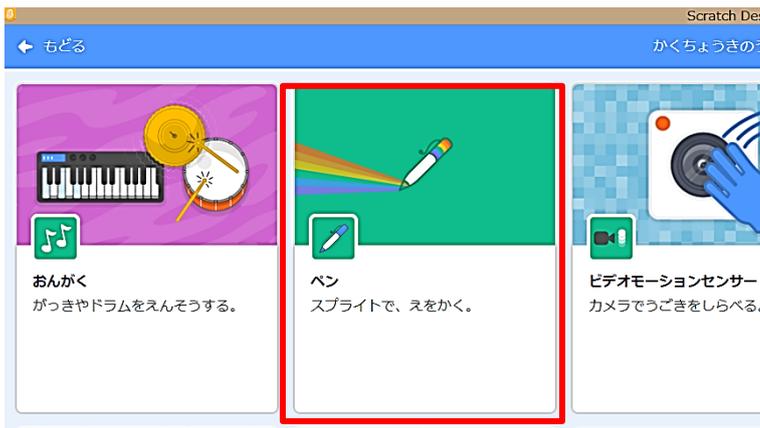
### 6-2-1 ペンの機能を追加する

ペンを使って正方形を描いていきますので、ペンの機能を追加します。

「かくちょうきのうをついか」をクリックします。



「ペン」をクリックします。



ペンを使う準備ができました。

