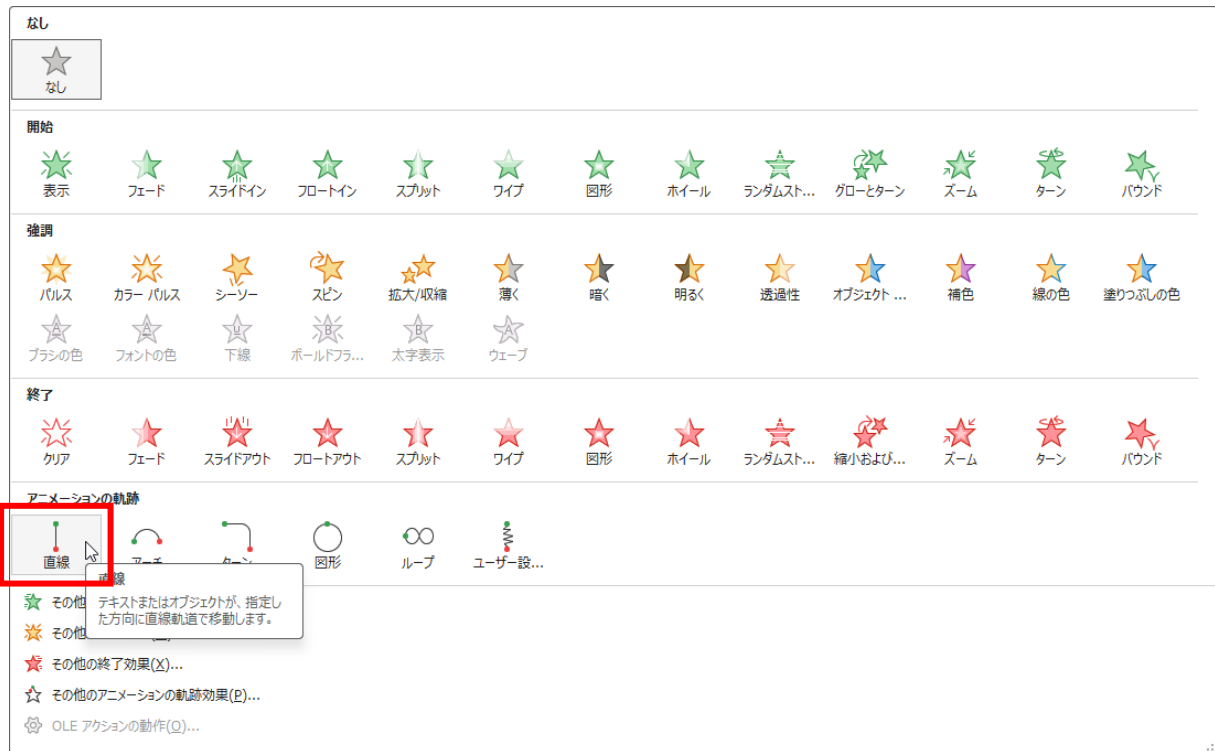


■ 魔物の体が上下に別れるアニメーションを作成します。

魔物の上半身に下記のアニメーションを設定してください。

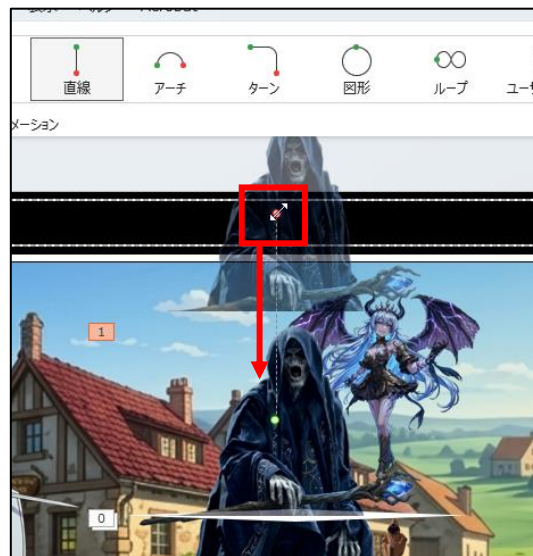
「アニメーション スタイル」－「アニメーションの軌跡」－「直線」



「効果のオプション」－「直線 (上へ)」



赤い▲にマウスポインタを合わせてクリック後、Shift キーを押したまま下へ移動させます。移動させる距離は下段の図を参照してください。

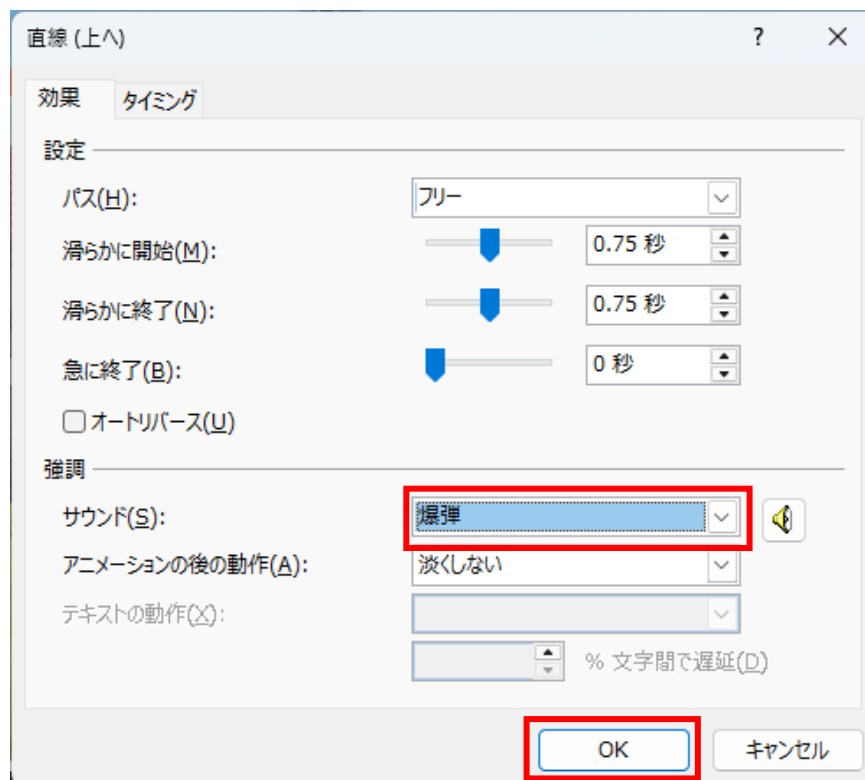
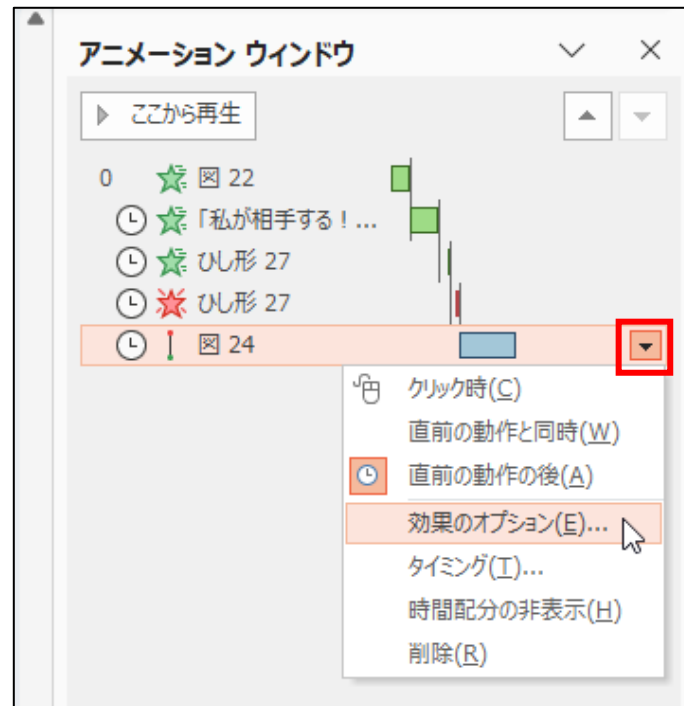
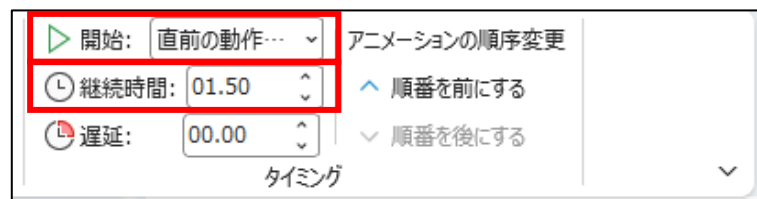


移動させる距離



(次ページへ続きます)

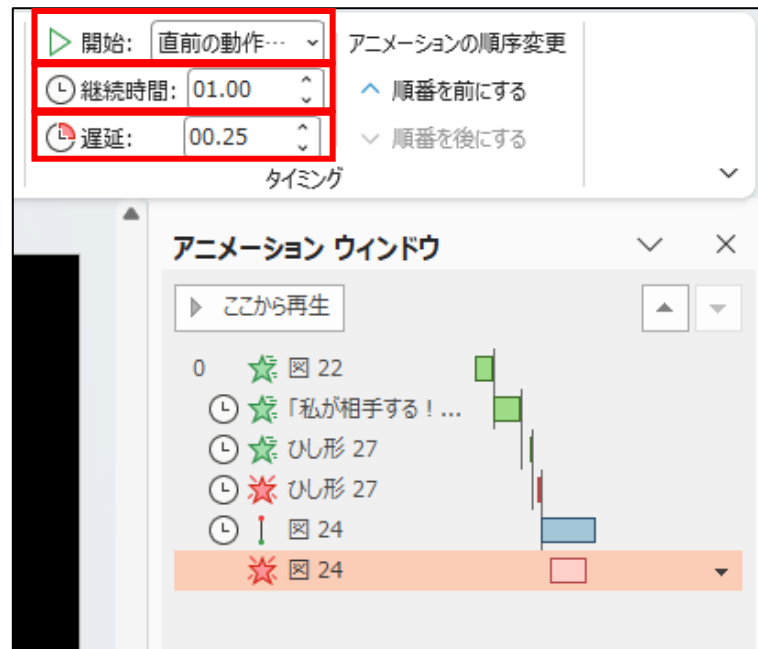
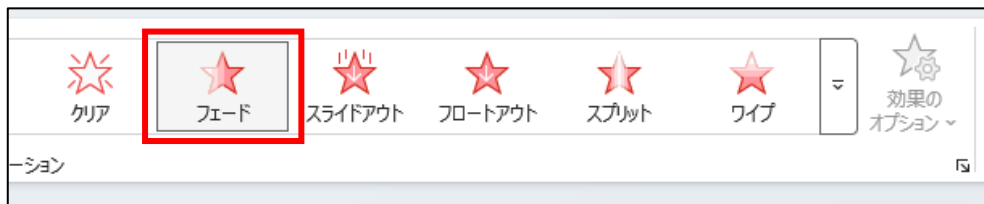
「タイミング」－「開始:」－「直前の動作の後」、「継続時間:」－ 01.50
「効果のオプション」－「サウンド」－「爆弾」



続いてアニメーションの追加をおこなってください。

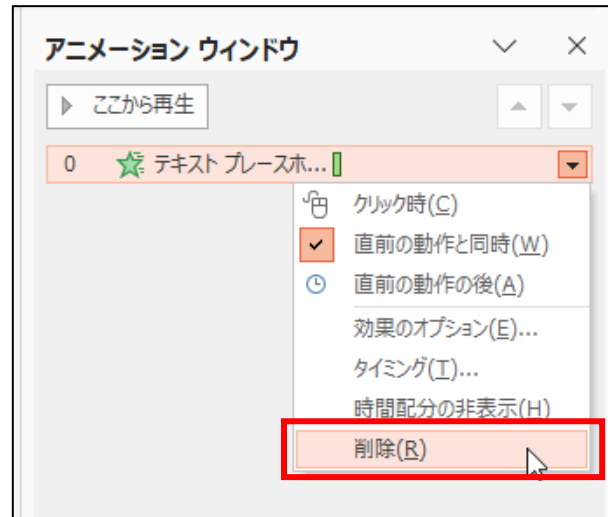
「アニメーションの追加」－「終了」－「フェード」

「タイミング」－「開始:」－「直前の動作と同時」、「継続時間:」－ 01.00、「遅延:」－ 00.25



スライド 280 を作成

「アニメーション ウィンドウ」内の設定を削除してください。



楕円を挿入し、下記の図の書式を設定してください。下図は操作後の画面です。

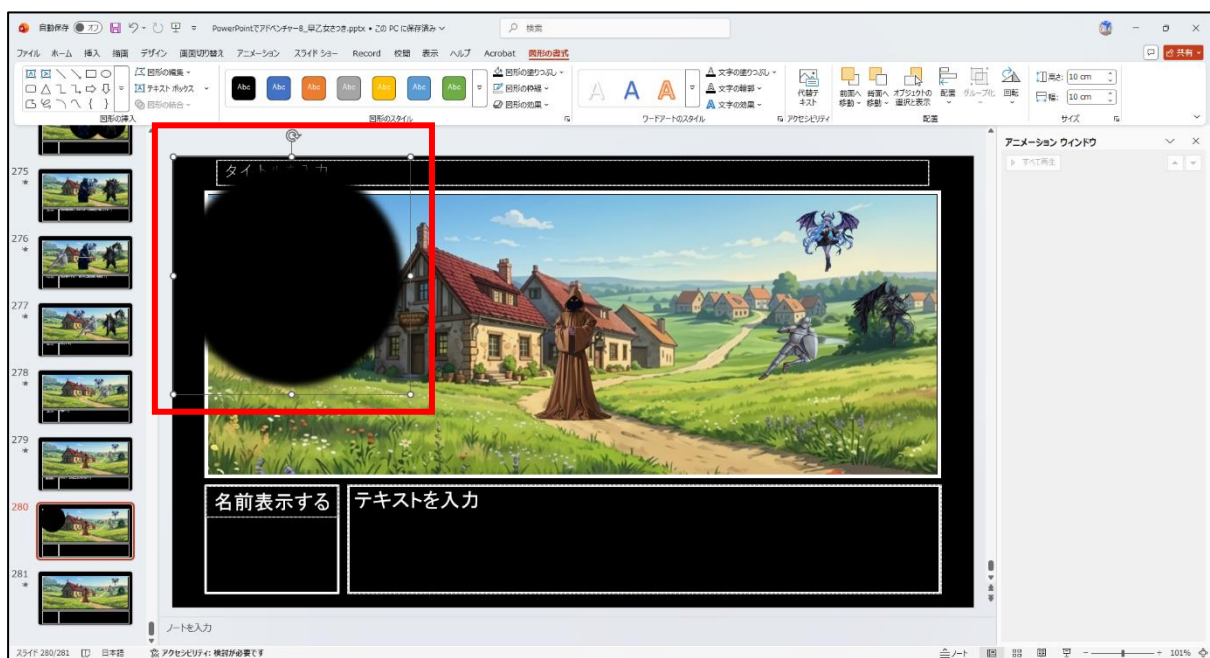
「高さ:」 10cm、「幅:」 10cm

「図形の塗りつぶし」－「黒、背景 1」

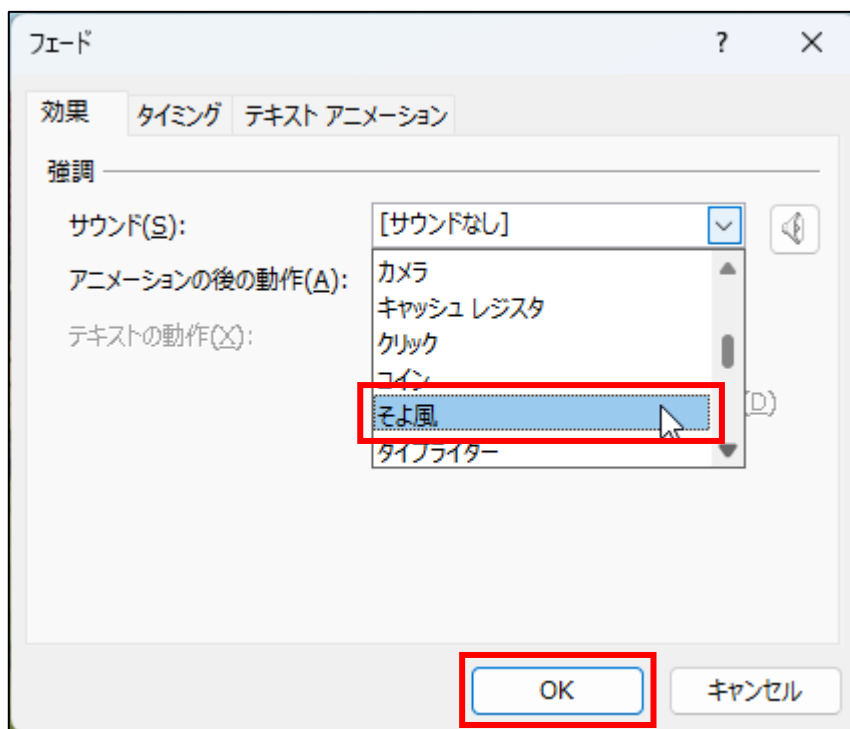
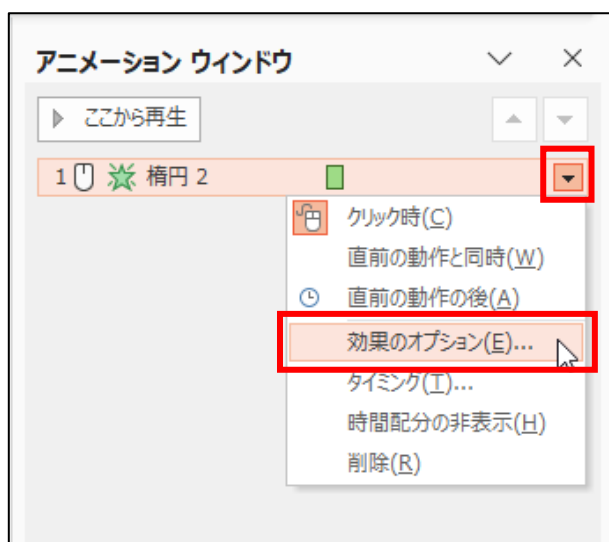
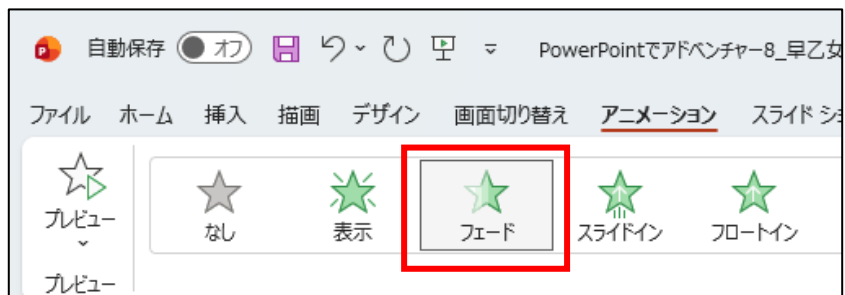
「図形の枠線」－「枠線なし」

「図形の効果」－「ぼかし」－ 10 ポイント

スライドの左上へ配置する



作成した楕円に下記のアニメーションを設定してください。

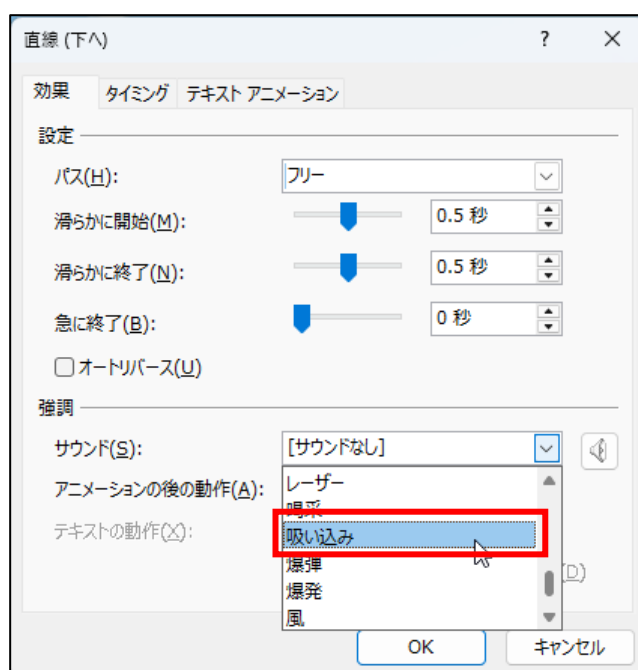
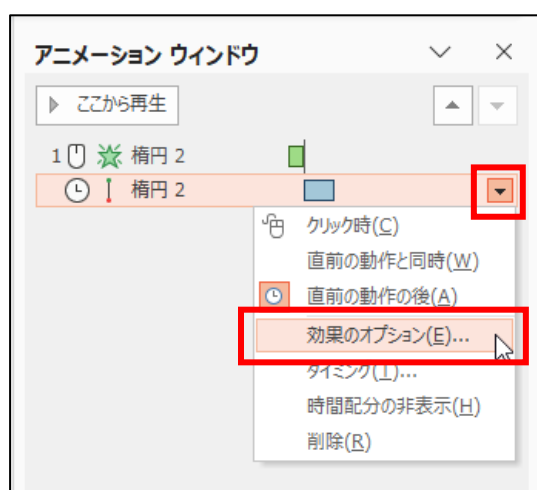


楕円の図形に下記のアニメーションを追加してください。

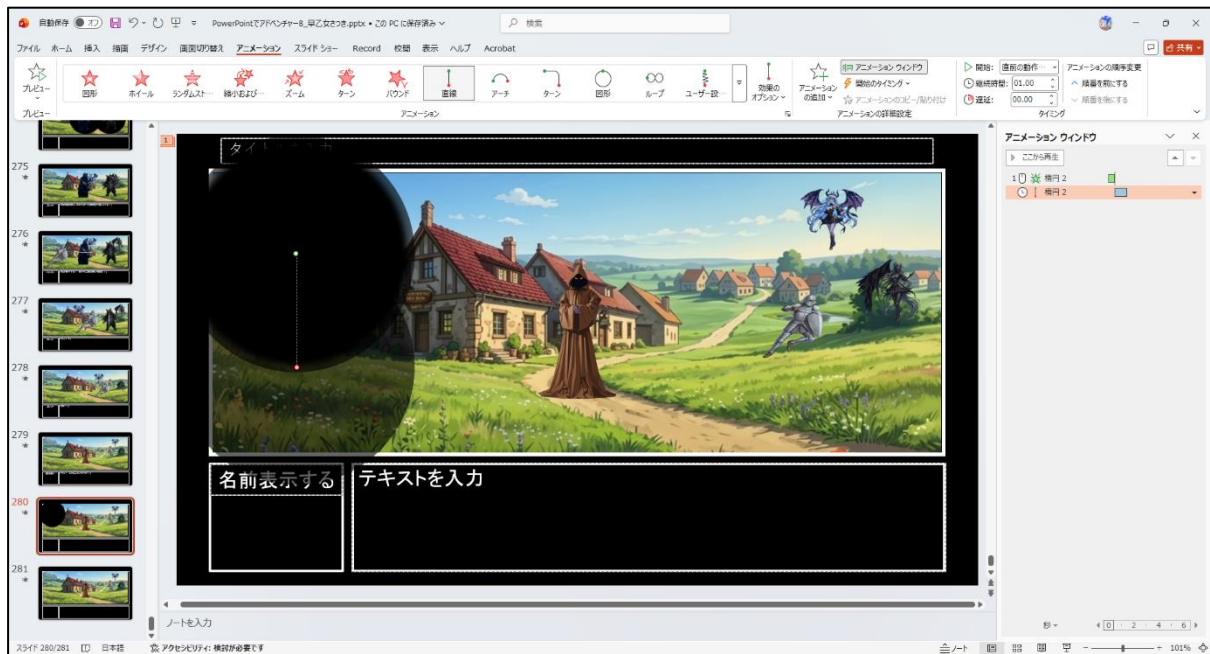
「アニメーションの追加」－「アニメーションの軌跡」－「直線」

「タイミング」の「開始:」－「直前の動作の後」、 「継続時間:」－ 01.00

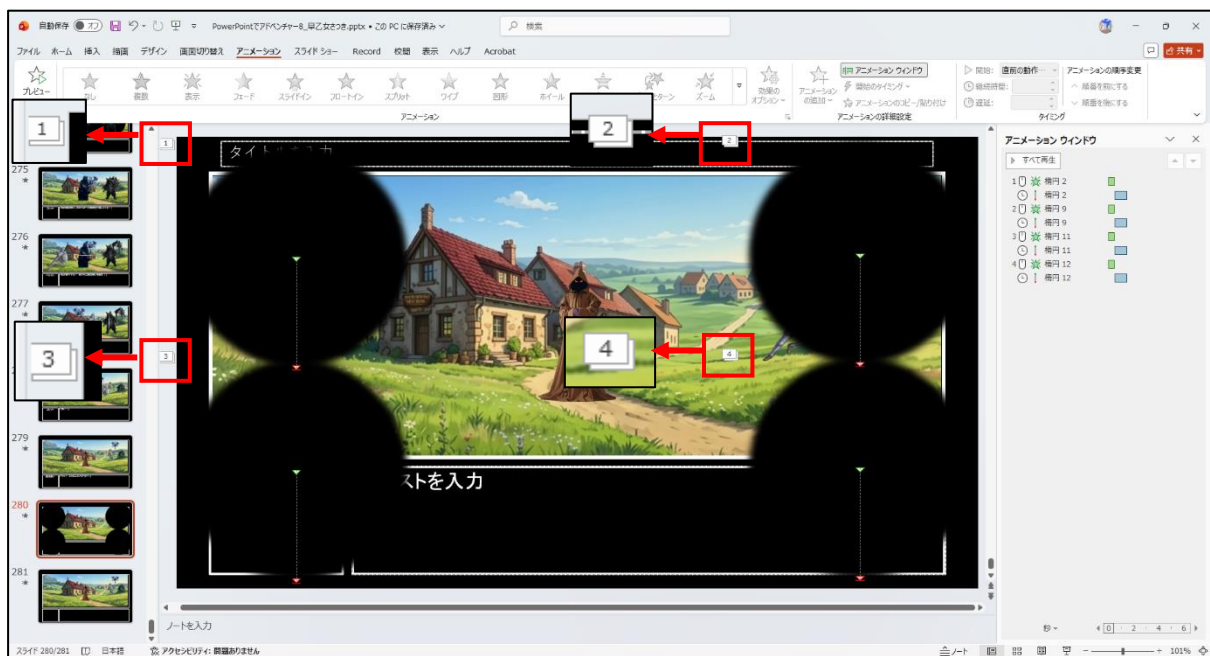
「効果のオプション」－「サウンド」－「吸い込み」



このようになります。



楕円図形をコピーし、3 回貼り付けて下图のように配置してください。



スライド左上の楕円をクリック後、赤か緑の三角をクリックすると緑と赤の三角マークが丸に変わるので、赤丸をスライド中央へドラッグさせてください。中央へドラッグすると十字の赤い点線が現れるので、そこで指を離します。

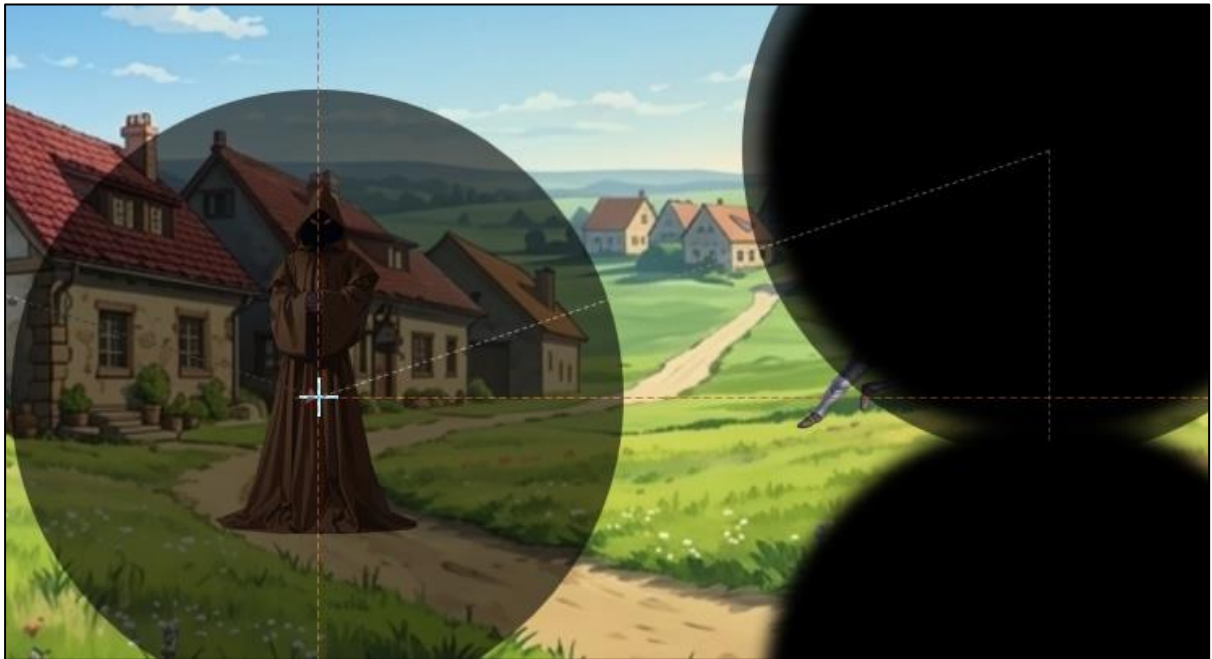
スライド中央へドラッグしたところ



このようになります。



スライド右上の楕円をクリック後、赤か緑の三角をクリックすると緑と赤の三角マークが丸に変わるので、赤丸をスライド中央へドラッグさせてください。中央へドラッグすると十字の赤い点線が現れるので、そこで指を離します（ちなみに下図は十字の赤い点線ではありません。他の図形も同じですが、だいたい中央にあれば良いです）



このようになります。

