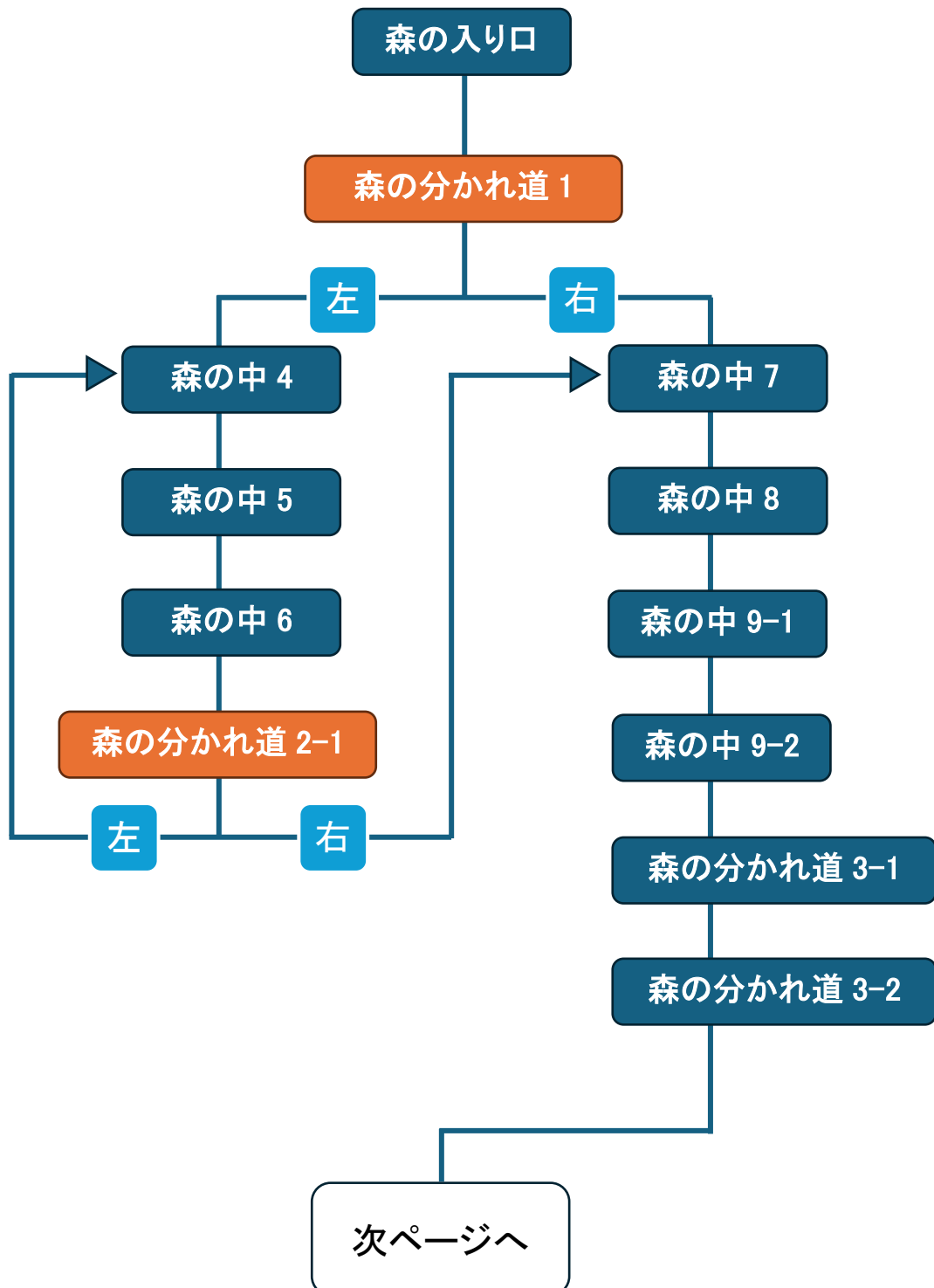
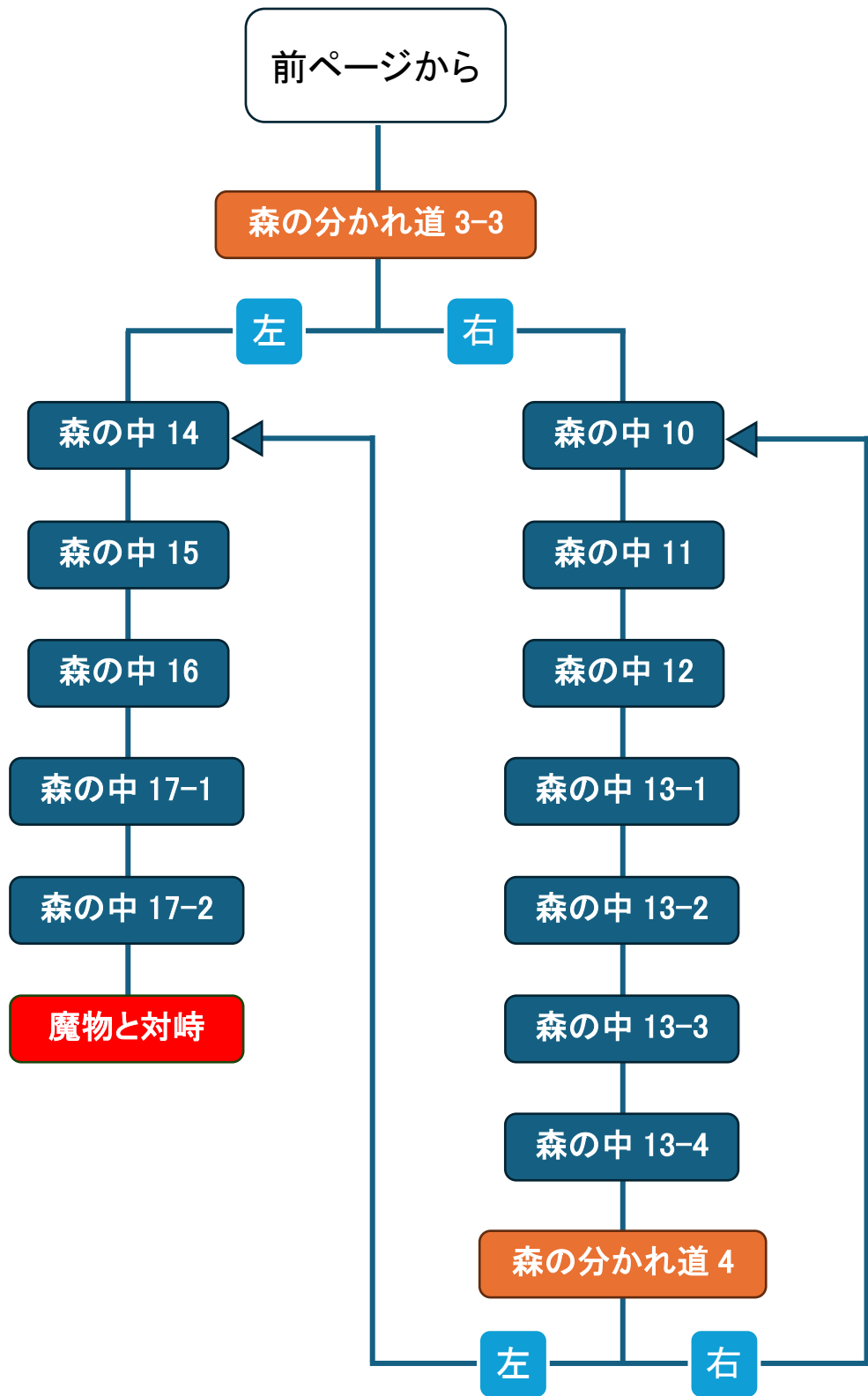


# 迷宮の森 リンク設定 編

森の中のリンク設定をします。

あらためて迷宮の森は、下図のようなつながりで構成されています。





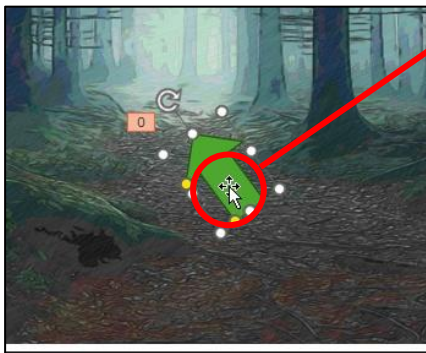
では、スライドにリンク設定をしていきます。

スライド 24「森の分かれ道1」にリンク設定をする



サムネイルペインのスライド 24 を  
クリックしてスライドを表示します。

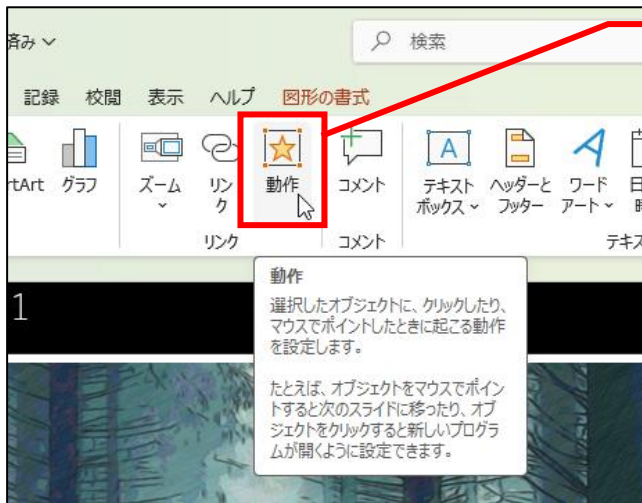
左の矢印は間違いの道へ進むスライドへリンクします。



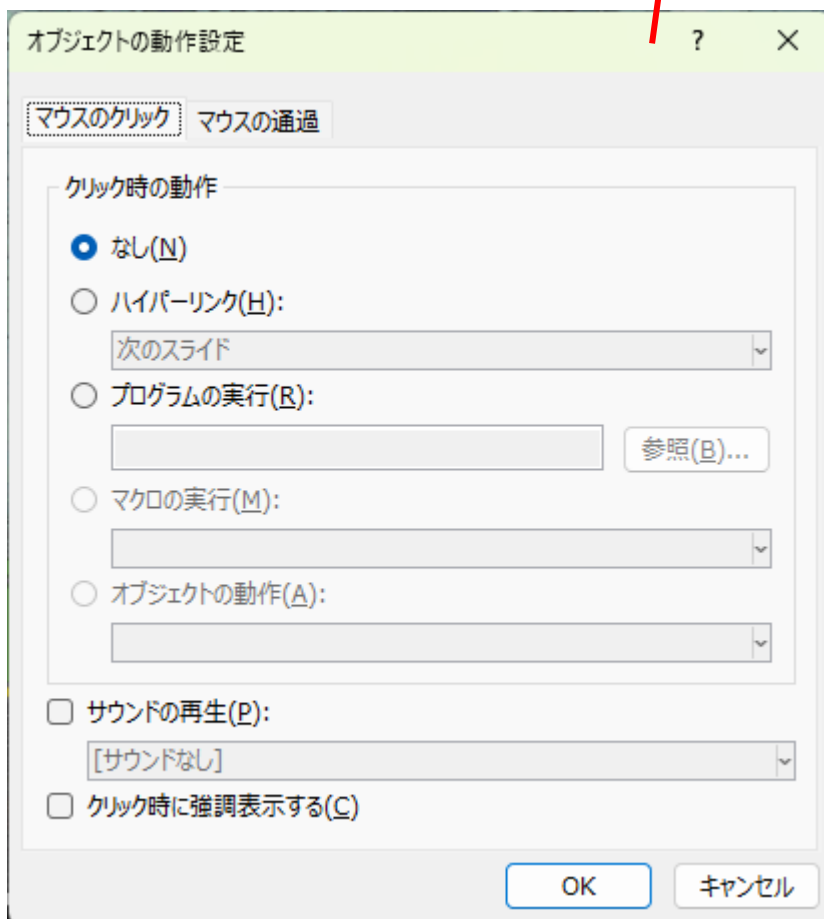
左の矢印をクリックして  
選択状態にします。



メニューの「挿入」を  
クリックします。



「動作」をクリックします。



この画面が表示されます。

オブジェクトの動作設定

マウスのクリック    マウスの通過

クリック時の動作

- なし(N)
- ハイパーリンク(H)**  
次のスライド
- プログラムの実行(R):  
参照(B)...
- マクロの実行(M):
- オブジェクトの動作(A):

サウンドの再生(P):  
[サウンドなし]

クリック時に強調表示する(C)

OK    キャンセル

間違った道は、次のスライドなので、  
①「ハイパーリンク」をクリックして、

②「OK」ボタンをクリックします。

元の画面に戻ります。

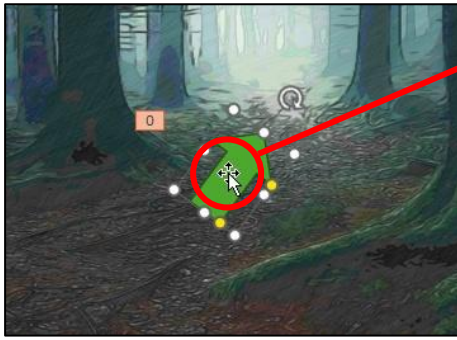
森の分かれ道 1

ケーラ「あれ？ こんな分かれ道あったかしら・・・」

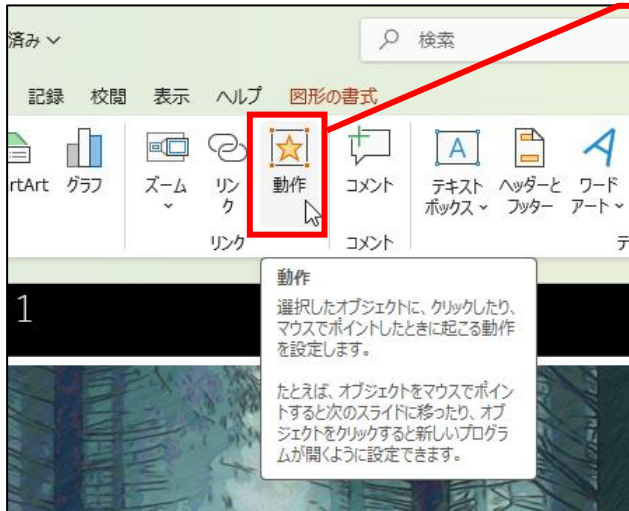
アニメーションウィンドウ

ここから再生

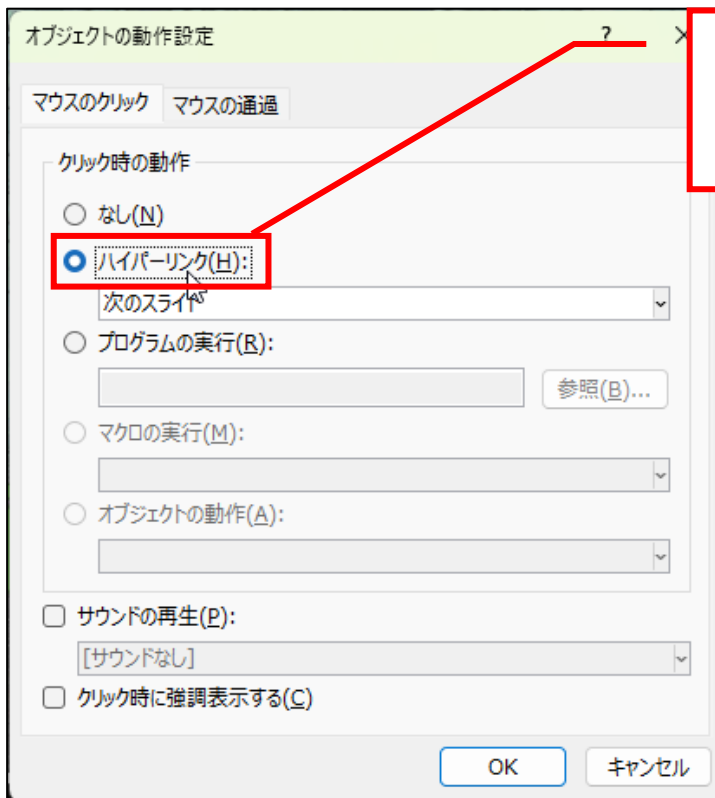
0:00 ケーラあれ？ こ...  
1:00 森田: 上り  
2:00 森田: 上り



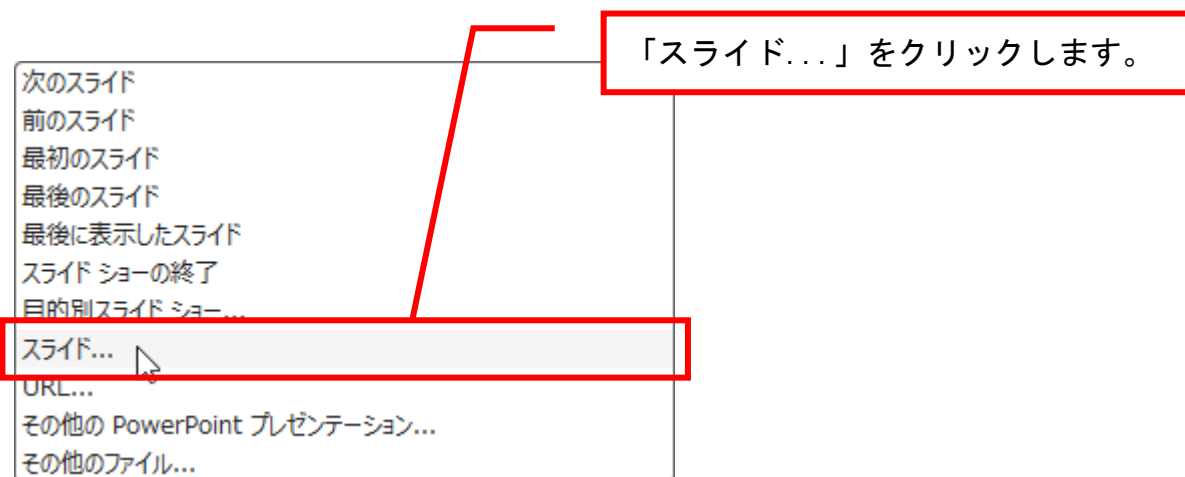
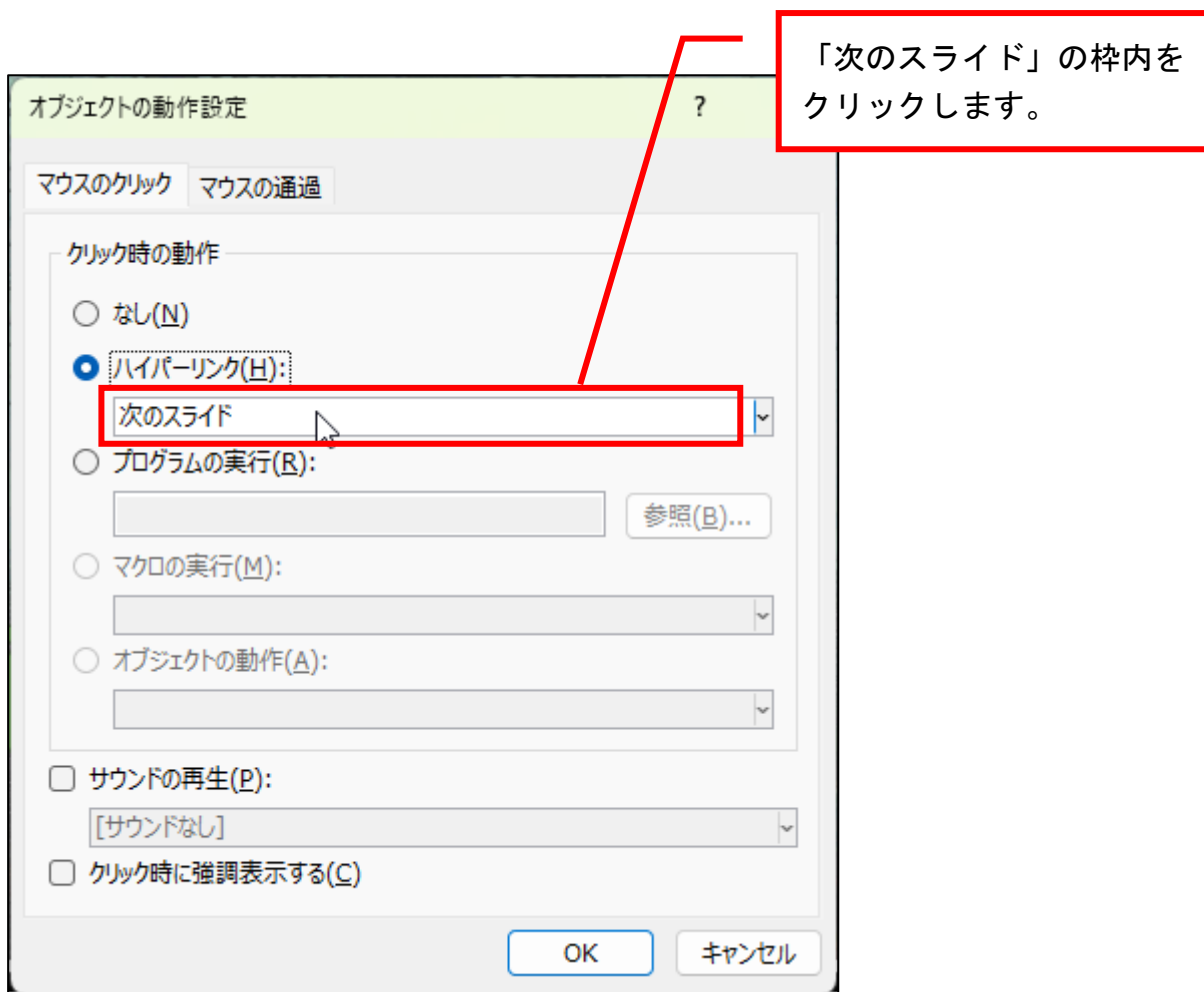
続いて、右の矢印をクリックします。



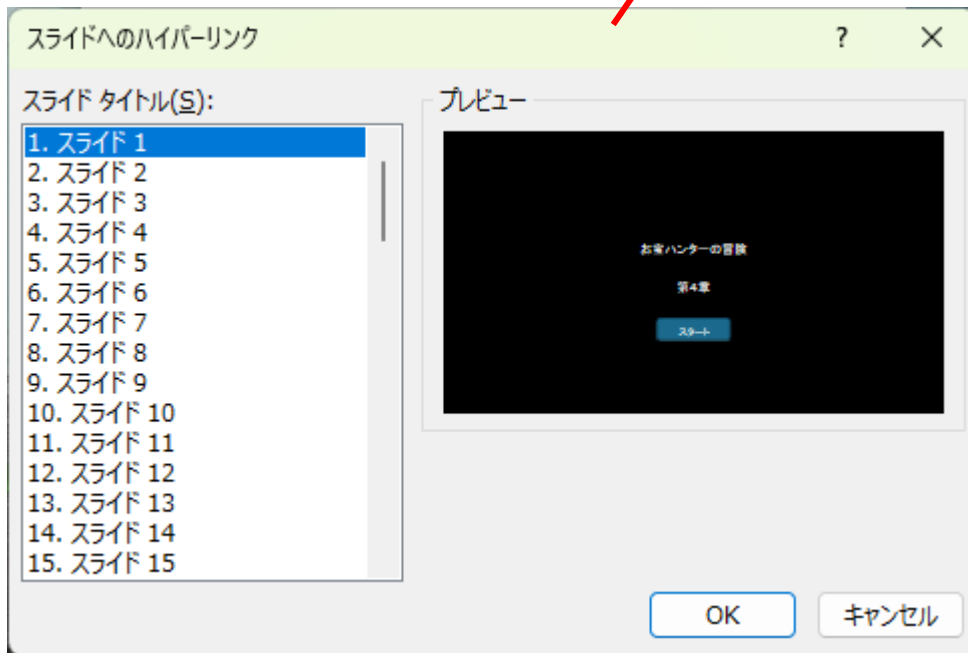
「動作」をクリックします。



この画面が表示されますので、「ハイパーリンク」をクリックします。



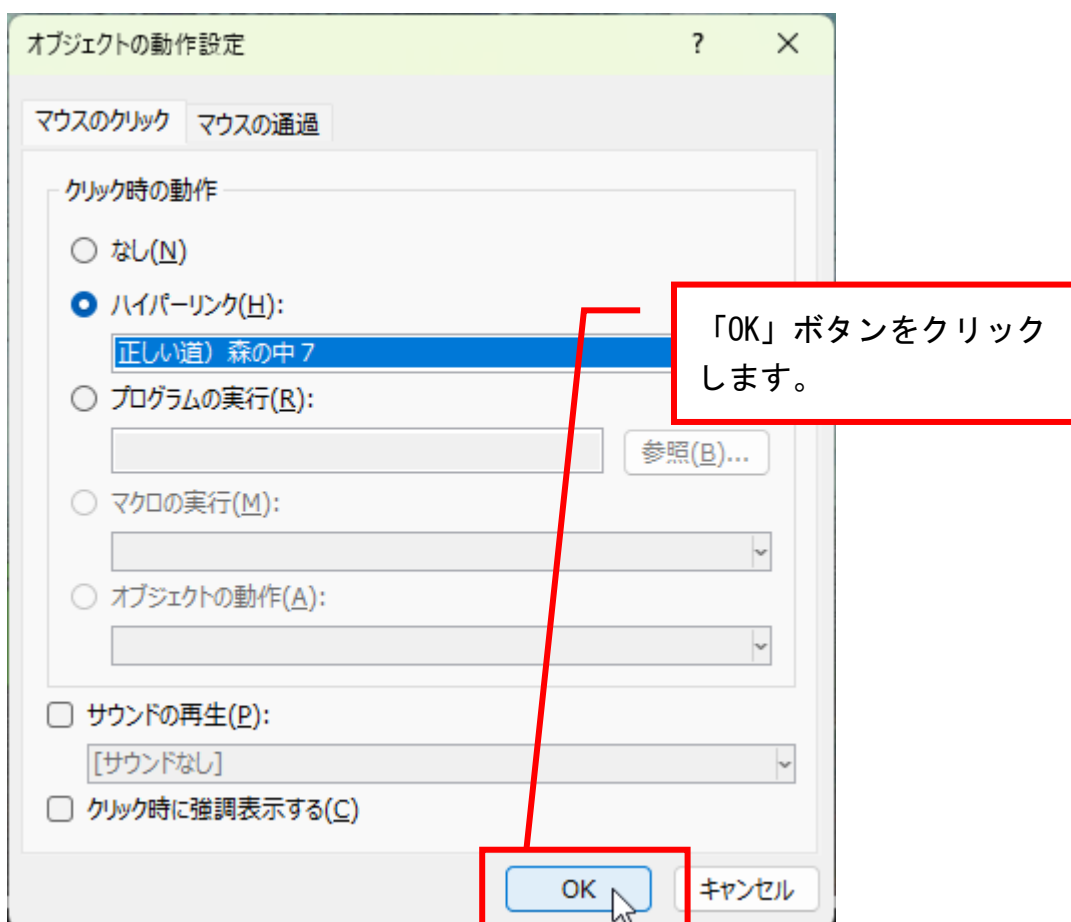
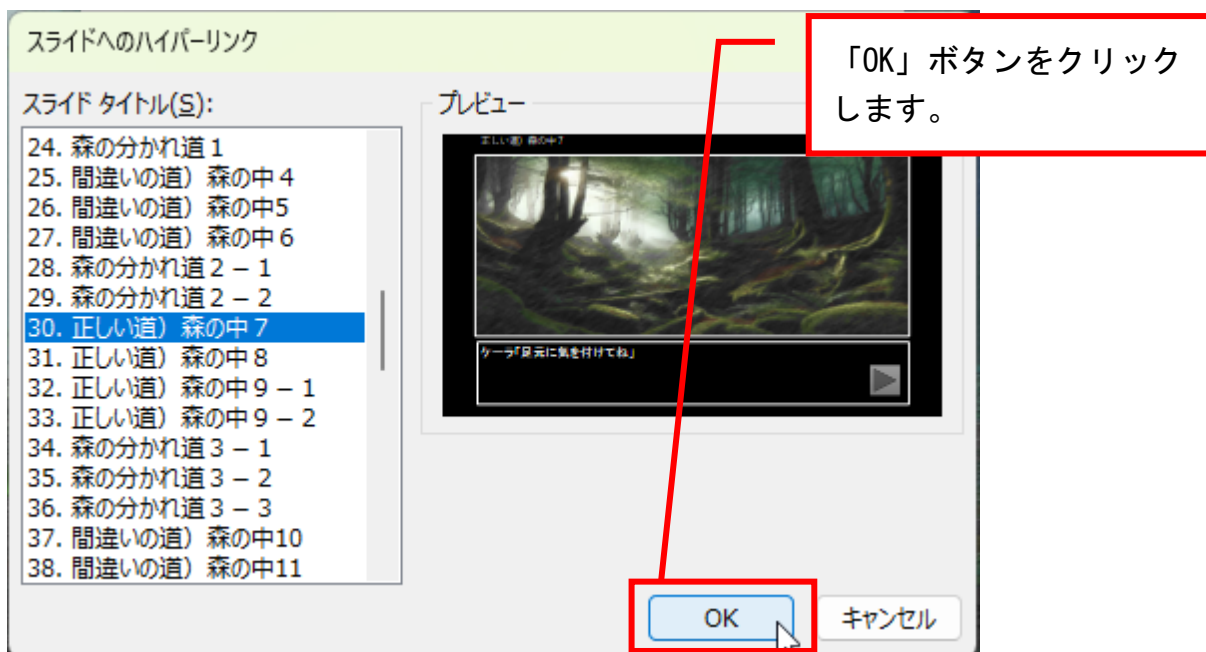
この画面が表示されます。



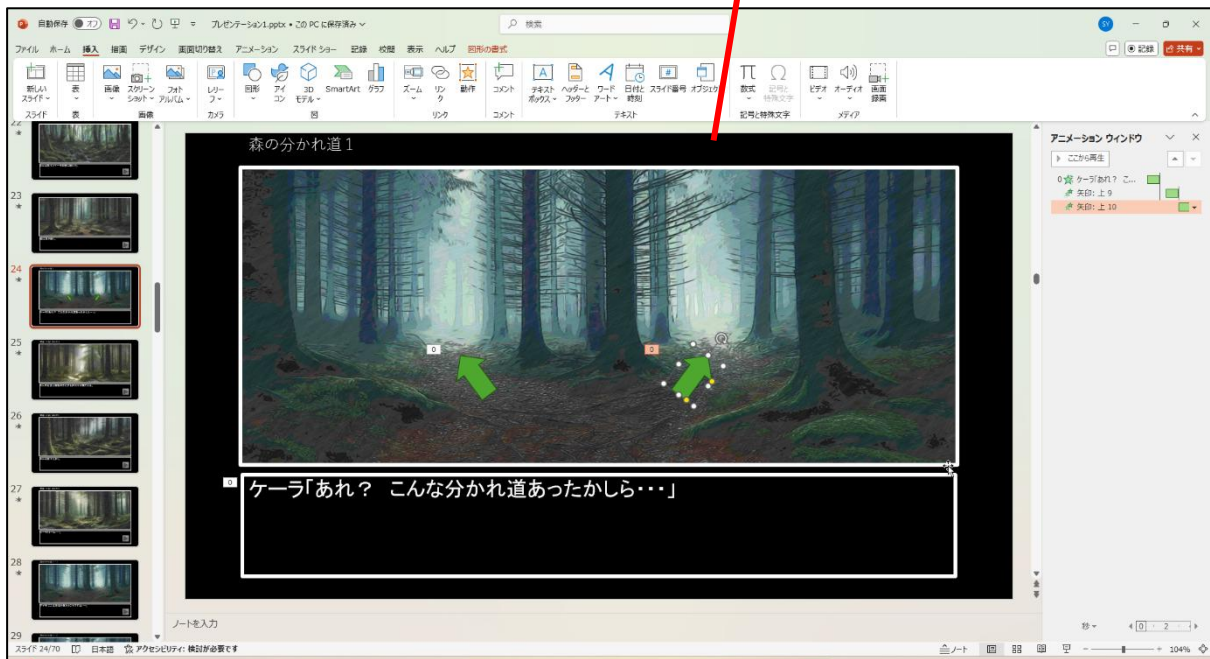
「30. 正しい道) 森の中 7」をクリックします。



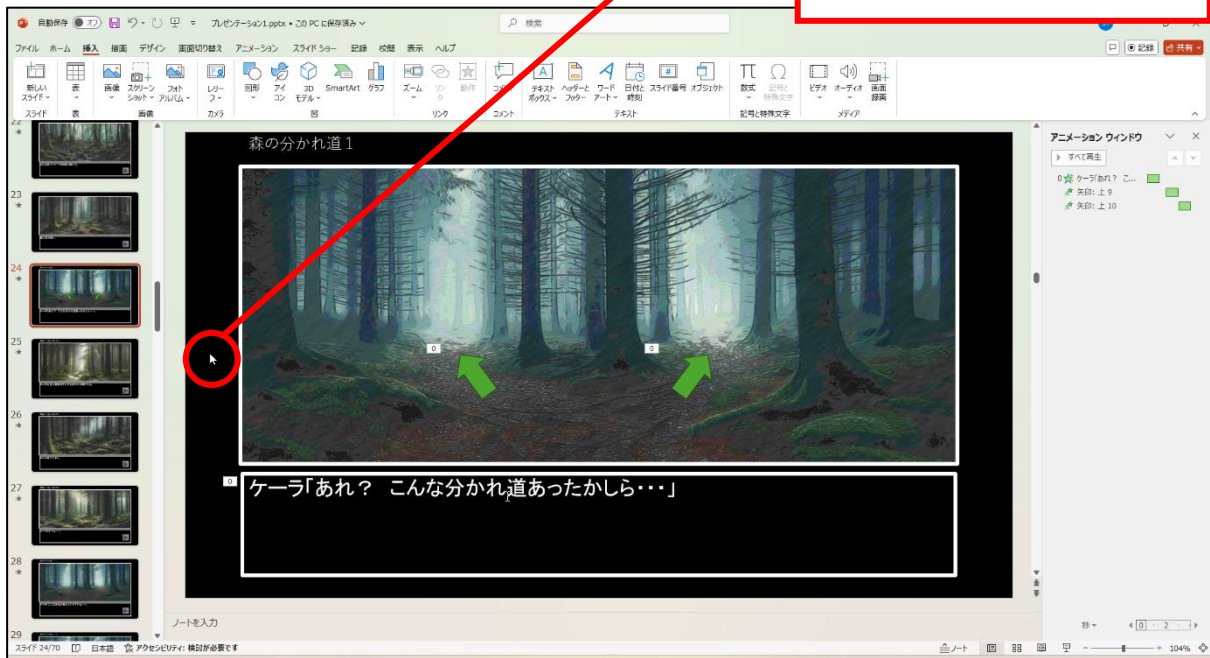




元の画面に戻ります。



空白部分をクリックして  
選択を解除します。



これでスライド 24 でのリンク設定は終了です。