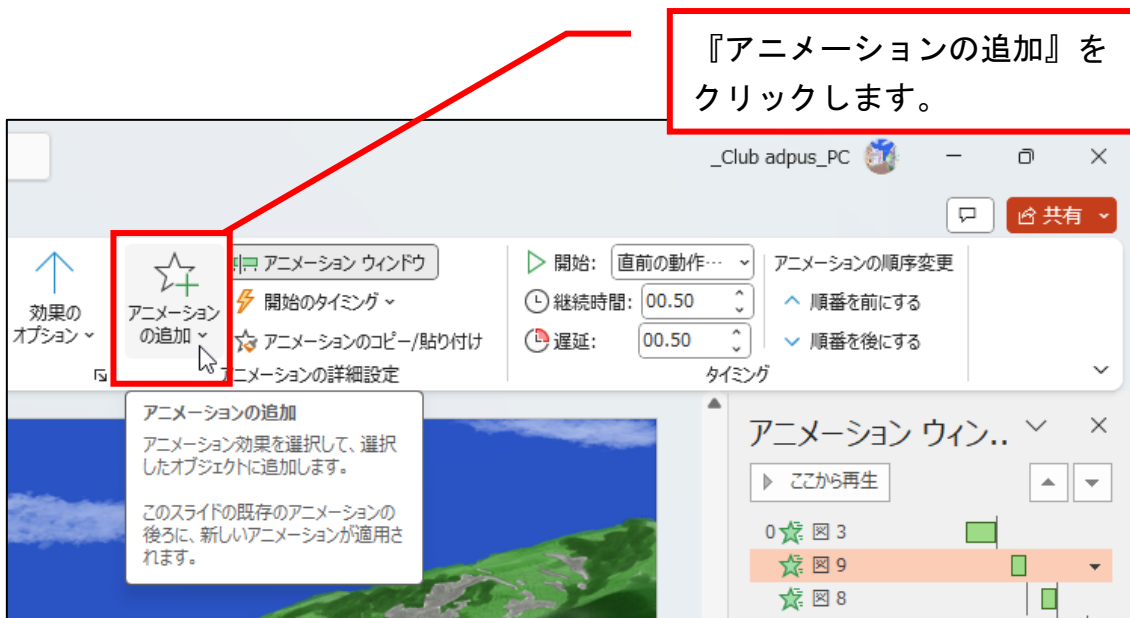
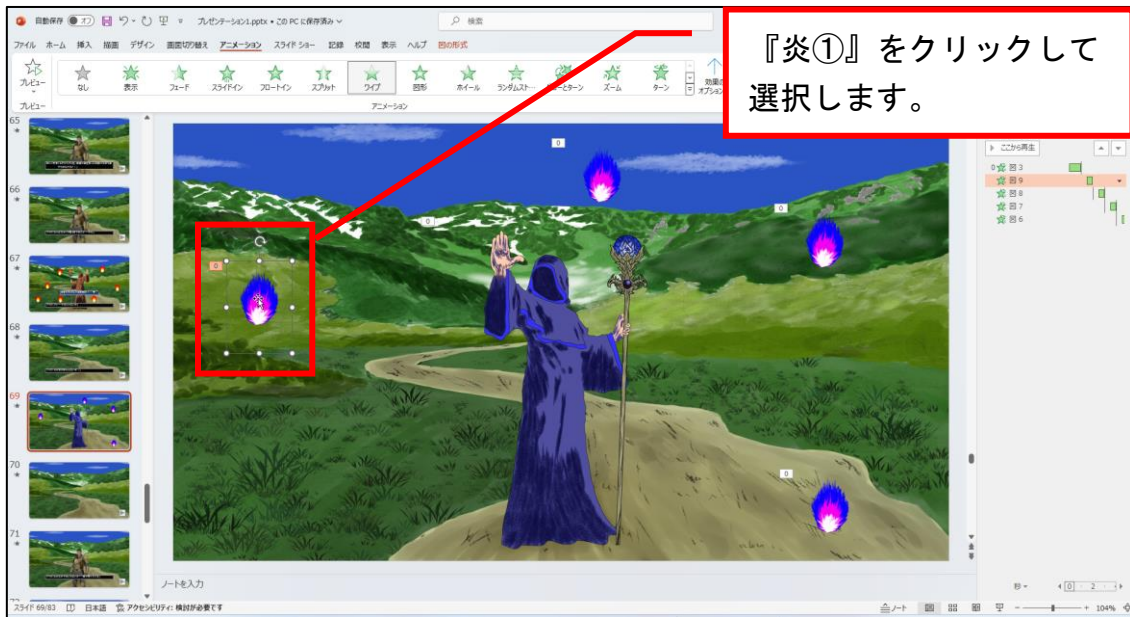


## ■ 炎①にアニメーションの軌跡を設定

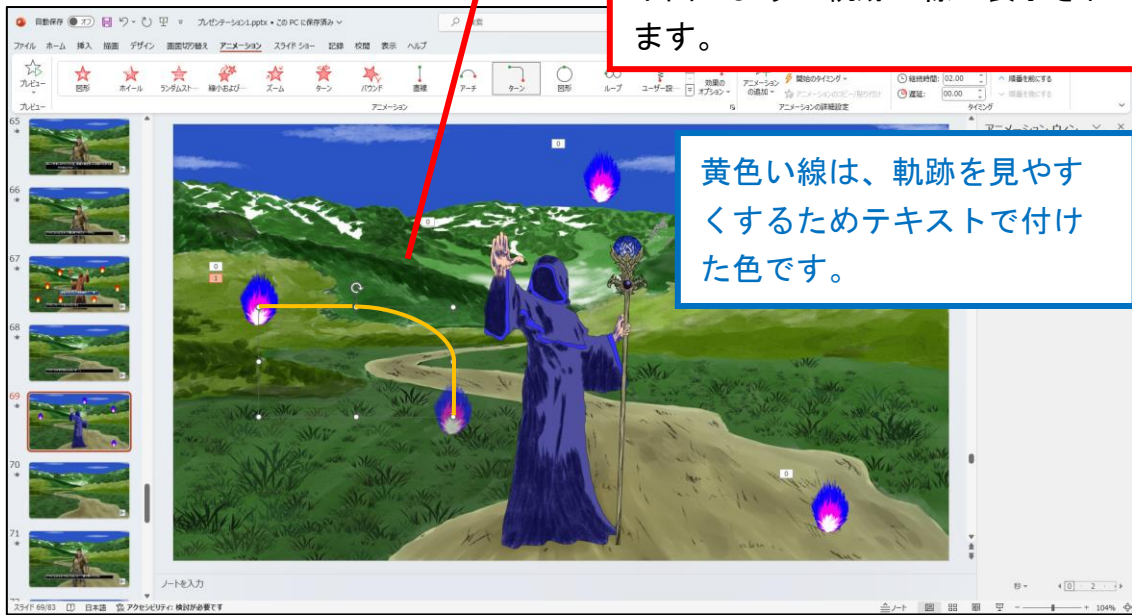


ワイブ	図形	ホイール	ランダムスト...	グローとターン
ズーム	ターン	バウンド		
<b>強調</b>				
パルス	カラー パルス	シーソー	スピン	拡大/収縮
薄く	暗く	明るく	透過性	オブジェクト ...
補色	線の色	塗りつぶしの色	ブラシの色	フォントの色
下線	ボールドフラ...	太字表示	ウェーブ	
<b>終了</b>				
クリア	フェード	スライドアウト	フロートアウト	スプリット
ワイブ	図形	ホイール	ランダムスト...	縮小および...
ズーム	ターン	バウンド		
<b>アニメーションの軌跡</b>				
直線	アーチ	ターン	図形	ループ
ユーザー設...				
その他の開始効果(E)...	その他の強調効果(M)...	その他の終了効果(X)...	その他のアニメーションの軌跡効果(P)...	OLE アクションの動作(O)...

『アニメーションの軌跡』の『ターン』をクリックします。

ターン  
テキストまたはオブジェクトが、直線軌道で移動し、指定した方向に向きを変えます。

アニメーションが再生された後、  
下図のように軌跡の線が表示され  
ます。



①右下の炎内にある  
白い○を

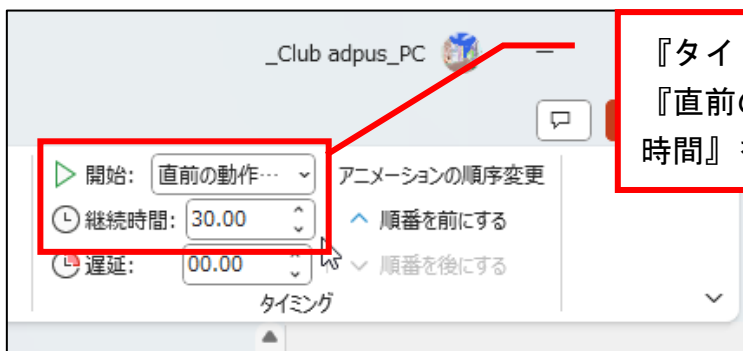
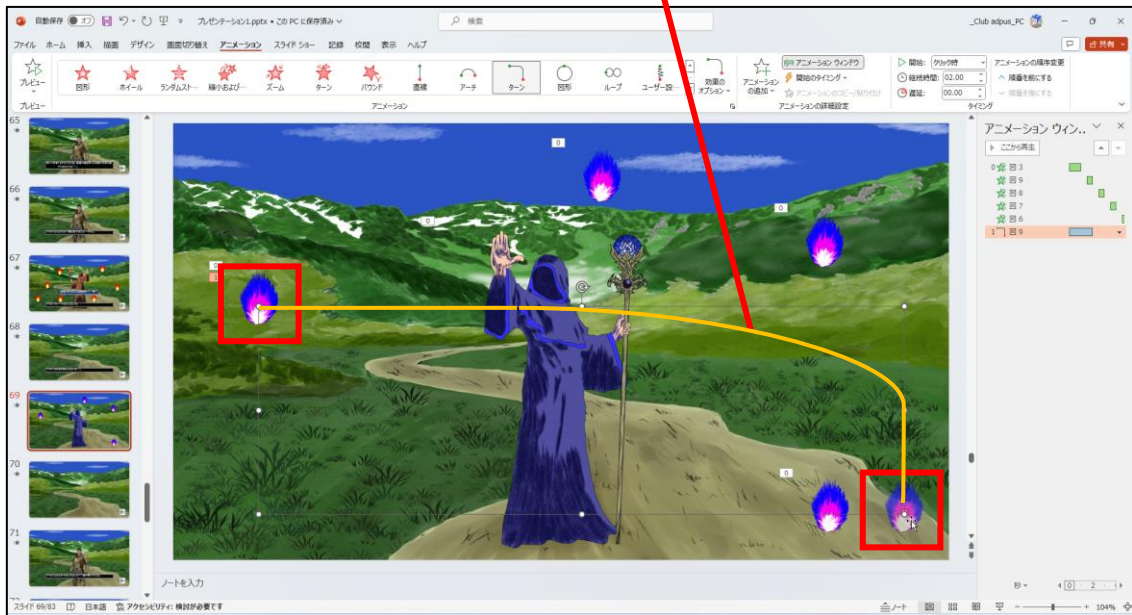


②スライド内の右下まで  
移動させて下さい。



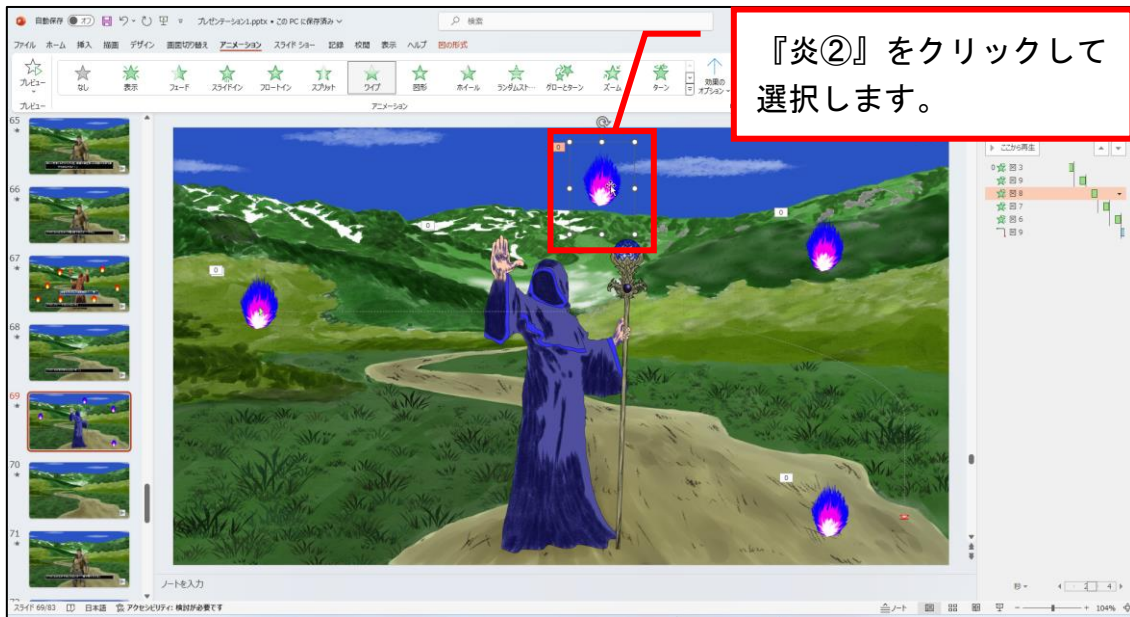
黄色い線のように左上から右下へ移動する軌跡の線が表示されます。

黄色い線は、軌跡を見やすくするためテキストで付けた色です。



『タイミング』の『開始』を『直前の動作の後』にし、『継続時間』を30.00に変更します。

## ■ 『炎②』にアニメーションの軌跡を設定



アニメーションの種類

ここから再生

図 3  
図 9  
図 8  
図 7  
図 6  
図 9

**強調**

ワイブ 図形 ホイール ランダムスト... グローとターン  
ズーム ターン バウンド

パルス カラー パルス シーソー スピン 拡大/収縮  
薄く 暗く 明るく 透過性 オブジェクト ...  
補色 線の色 塗りつぶしの色 ブラシの色 フォントの色  
下線 ボールドフラ... 太字表示 ウェーブ

**終了**

クリア フェード スライドアウト フロートアウト スプラット  
ワイブ 図形 ホイール ランダムスト... 縮小および...

『アニメーションの軌跡』の『図形』をクリックします。

**アニメーションの軌跡**

直線 アーチ ターン 図形 ループ  
ユーザー設...

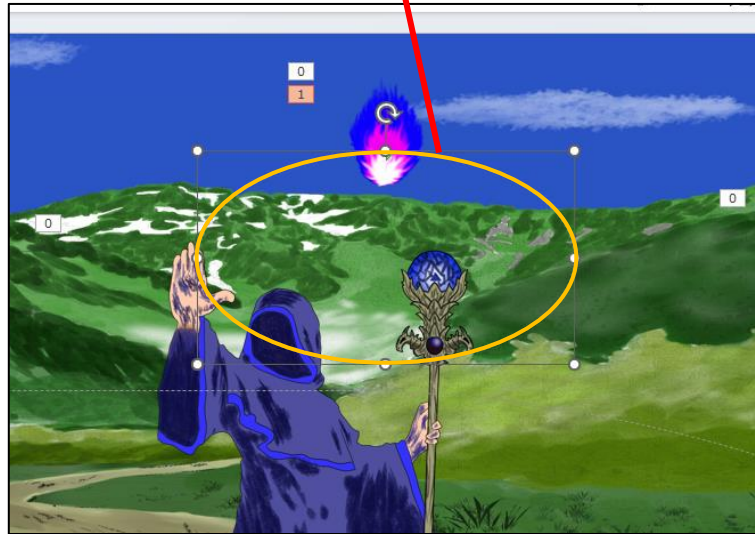
図形  
テキストまたはオブジェクトが、指定した図形の枠線に沿って移動します。

秒 ▾

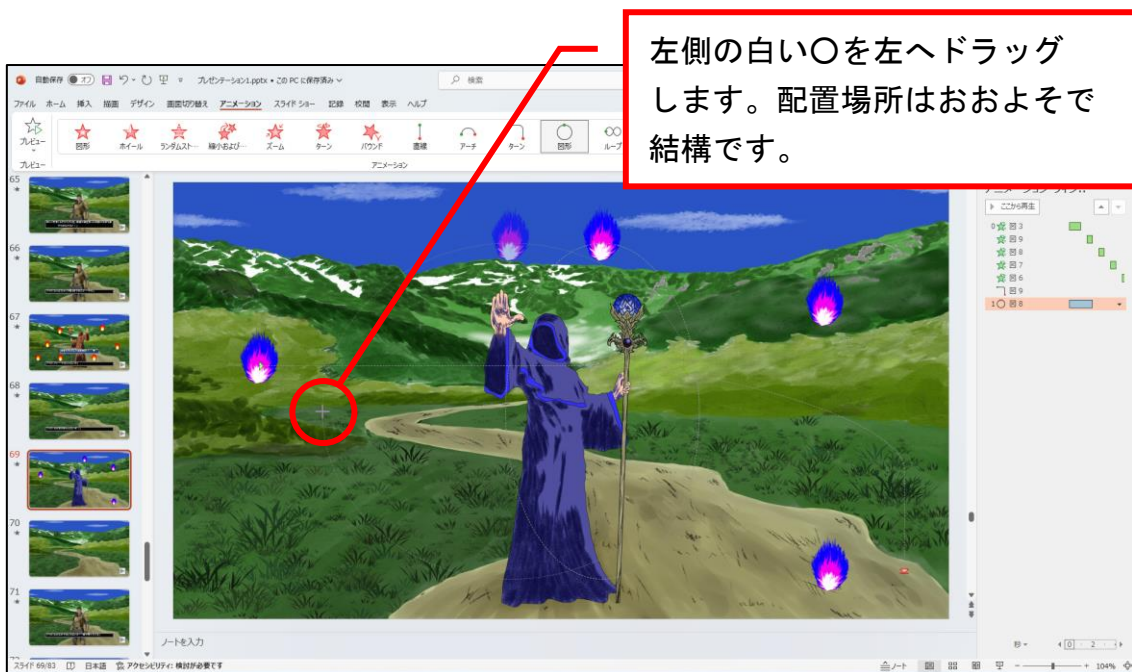
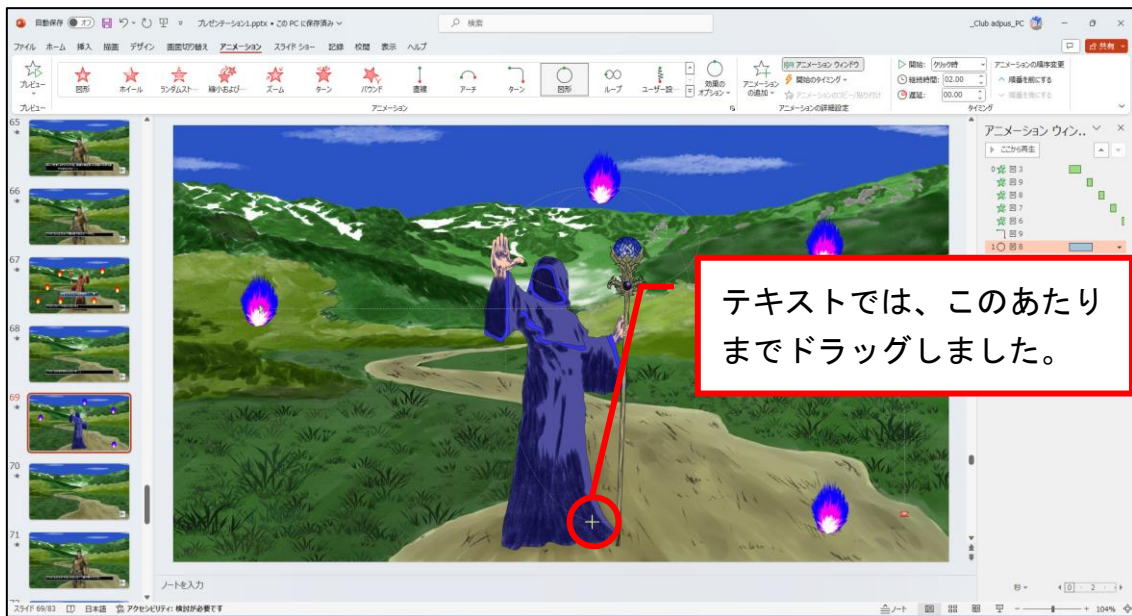
OLE アクションの動作(O)...

アニメーションが再生されて、楕円形の軌跡が表示されます。

黄色い線は、軌跡を見やすくするためテキストで付けた色です。



下辺の白い○をスライド内の下へドラッグします。下へ移動させる位置はおおよそで結構です。次ページに、おおよその移動先を掲載しています。







『タイミング』内の『開始』を『直前の動作と同時』にし、『継続時間』を**30.00**に変更してください。

